电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

得心应手

学海无边，书囊无底

游手好闲

日系手游大联盟

FROM听过&没听过的动漫作品

手游特攻区

盗墓笔记

十年的等待，铁三角再聚

格斗宝贝

新手攻略百科全书

动漫生活铺

2015七月番大放送

新手速递

聚爆
混战大陆
纳特的苏醒
糖果苏打传奇
Smove
红雀
龙之丘
侠盗星球
狂飙：快艇天堂

看Ni妹

行走在死亡边缘的女人们（5）

米·琼恩

独立且酷劲十足的刀女

CONTENTS

APP 评测 目录

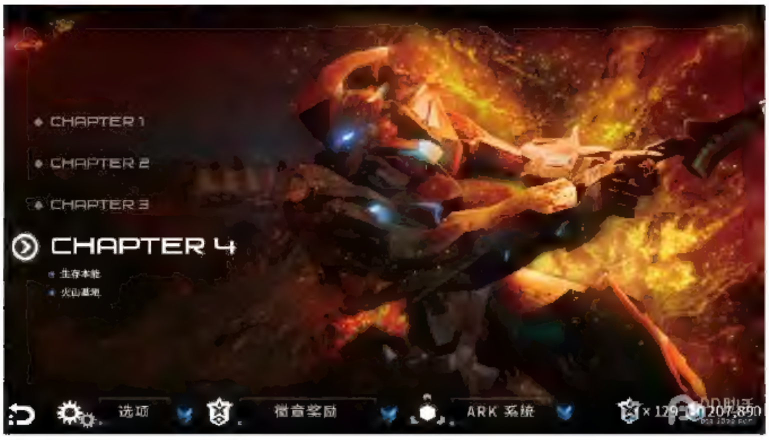
2015.04

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

02 **电攻风云榜月度十大手游**

06 **移动要闻**



08 **新手速递**

聚爆
混战大陆
纳特的苏醒
糖果苏打传奇
Smove
红雀
龙之丘
侠盗星球
狂飙：快艇天堂

18 **游手好闲**

日系手游大联盟
FROM 听过 & 没听过的动漫作品

24 **手游特攻区**

盗墓笔记
十年的等待，铁三角再聚
格斗宝贝
新手攻略百科全书

32 **得心应手**

学海无边，书囊无底

36 **动漫生活铺**

2015 七月番大放送

40 **看 Ni 妹**

行走在死亡边缘的女人们（5）
独立且酷劲十足的刀女米·琼恩

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

鬼鬼祟祟（Sneaky Sneaky）

游戏关键句 先下手为强

游戏类型：策略
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：69.7MB
APP 评测：8.5
售价：18 元

《鬼鬼祟祟》是由 Naiad Entertainment 开发的一款回合制的策略潜行游戏，除了结合解谜和战斗等游戏元素之外，还融合了少量的 RPG 元素，让玩家在冒险中感受解谜的压力，而在解谜的过程中感受战斗的魄力。而我，则要扮演这名盗墓者，到丛林、石壁、砂岩等地方冒险，收集所有红色钻石，最后活着走出一个个迷城。

自由之战

游戏关键句 颠覆传统的 MOBA

游戏类型：MOBA
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：141.37MB
APP 评测：8.3
售价：1 元

手机上真的能玩MOBA 类游戏吗？想必这是不少玩家心中的症结，而对于这个问题，《自由之战》的研发商给出了这样的解答：玩家可以通过双轮盘 + 锁定的技术体验到及时竞技手游的乐趣，而且双轮盘 + 锁定的技术官方已经申请了专利，也就打通了操作的技术问题。事实上：玩家在实际的操作过程中通过上滑锁定英雄，下滑锁定小兵的方法，确实让战斗变得更加轻松。

LINE 冲刺吧小纸人（LINE Paper Dash World/ペ　パ　ダッシュワ　ルド）

游戏关键句 让我们一起飞扬

游戏类型：跑酷
技术适配：需要 iOS 4.3 以上
游戏大小：67.7MB
APP 评测：8.5
售价：免费

《LINE 冲刺吧小纸人》（LINE Paper Dash World/ペーパーダッシュワールド）是LINE Game 与 Cygames 合作推出的一款关卡型跑酷动作游戏。LINE 推出的游戏大部分都属于休闲类型，玩法简单画面精致人物可爱一直以来都是我对LINE 游戏的印象。而本次推出的作品，同样继承了LINE 一贯的优良风格。

魔法狂暴（Magic Rampage）

游戏关键句 老类型新玩法

游戏类型：横版过关
技术适配：需要 iOS 5.1.1 以上
游戏大小：95.4MB
APP 评测：8.4
售价：免费

《魔法狂暴》（Magic Rampage）是一款非常有趣的横版冒险闯关游戏。游戏画面制作精良，操作简单易上手，左下角的虚拟按键可以控制人物左右移动，右下角的虚拟按键可以控制人物进行跳跃以及使用武器发动攻击。在每一个冒险关卡中你都会遇到阻碍你的敌人，你需要消灭它们，收集尽可能多的金块，升级你的武器，购买道具等。

波克埃克大冒险：失落之声

游戏关键句 开启唯美的音乐之旅

游戏类型：音乐解谜
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：399MB
APP 评测：8.5
售价：18 元

《波克埃克大冒险》（Adventures of Poco Eco - Lost Sounds）是匈牙利游戏制作团队 POSSIBLE GAMES 所推出的一款音乐解谜类游戏，该作以其独特的视觉风格，出色的背景音乐以及深邃曲折的剧情令人惊叹不已，游戏中玩家将扮演一个名叫波克埃克的小家伙，千里迢迢在一个个充满童话色彩的幻境中找寻部落失去的声音。

868 入侵（868-Hack）

游戏关键句 失之东隅，收之桑榆

游戏类型：策略
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：6.4MB
APP 评测：8.4
售价：免费

《868 入侵》（868-Hack）的游戏题材相当少见，相应的画面也很有一些特点。像素风格及鲜亮色彩在网状方格模拟的磁盘空间内以一个个模块的形式陈列，谈不上美感。胜在清晰明了，形象地呈现给玩家无法亲见的逻辑单元。画面的细节表现当属用心，被攻击时的表情改换是很好的警示，背景出现的雪花点和清晰度下降也十分直观。音乐方面并没有太多亮点，不过声效还是具有很高的辨识度，不失为一种陪伴。

眼球小怪变形记（Incredipede）

游戏关键句 变化多端的小怪物

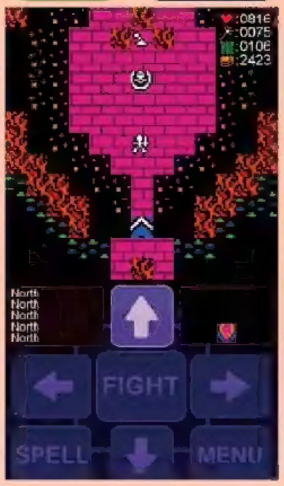
游戏类型：休闲益智
技术适配：需要 iOS 4.3 以上
游戏大小：96.1MB
APP 评测：8.9
售价：3.99 美金

《眼球小怪变形记》是一款益智解谜游戏，主线由一只名为 Quozzle 的眼球小怪牵出，讲述了某天一艘大船经过了 Quozzle 生活的岛屿，船上的人侵占了村庄，带走了 Quozzle 的家人并烧毁了村庄。Quozzle 幸运逃脱，但是她决心前往传说中遥远的村庄解救她的家人，于是开始了冒险之旅。

低等大陆（Lowlander）

游戏关键句 复古情怀 再燃风潮

游戏类型：休闲益智
技术适配：需要 iOS 5.1.1 以上
游戏大小：13.4MB
APP 评测：8
售价：12 元

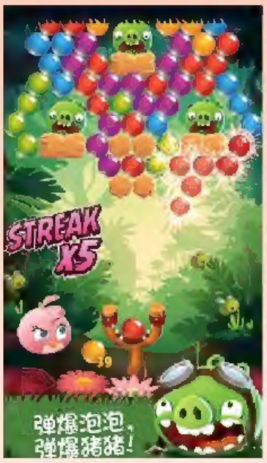


《低等大陆》以复古风面对玩家，内容也顺其自然延续着传统，都是熟悉的情节。恶魔女巫“Azamon”和她的低等生物部落掌控了这个世界，只有一场辉煌的冒险能挽救这一切。一个迷失着流浪着苟活的人成为了主角，受命于国王，划出一道黑与白的分界。

愤怒的小鸟思黛拉泡泡

游戏关键句 小鸟再度来袭

游戏类型：休闲益智
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：59.5MB
APP 评测：8.2
售价：免费



愤怒的小鸟思黛拉泡泡（Angry Birds Stella POP!）是一款休闲益智游戏，游戏以关卡的形式进行，操作方法也和其他“泡泡龙”式的休闲游戏差不多，玩家拖动画面底下的弹弓，调整角度，找到一个适合的位置把泡泡弹射到上方的泡泡堆里，让同色的三颗或以上数量的泡泡碰到一块，就能消除了。还有，小鸟思黛拉和小伙伴们各自的超能力——玩家每次消除上方的泡泡，左下方的力量条都会增加，当力量条充满后，一个特殊泡泡就此形成了——特殊泡泡能力各异，这取决于本关卡的角色是哪位，比如思黛拉的泡泡，拥有超强的攻击力，能把大量泡泡都消除。

傻帽巫师历险记(Tobuscus Adventures: Wizards)

游戏关键句 逗 B 的另类塔防

游戏类型：塔防
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：252MB
APP 评测：8
售价：30 元

《傻帽巫师历险记》是一款塔防新作，其故事来源于 YouTube 网上的恶搞系列动画《Tobuscus Adventures》，里面讲述了知名主播 Tobuscus（实际是个二货）与好友在奇幻世界中冒险的故事。由于 Tobuscus 无意间释放了闪电，霹死了那个承担拯救世界重任的巫师，所以他不得不代替那个巫师，肩负起守护世界的重任。并且在其他小伙伴的帮助下，利用巫师留下的魔法书击退敌军。

iOS 免费游戏排行榜

1、脑力达人

2、炉石传说
3、糖果苏打传奇
4、追光着
5、火线指令：战柏林
6、勇者大冒险
7、狂飙：快艇天堂
8、新仙剑奇侠传
9、三国之刃
10、Global Assault

iOS 收费游戏排行榜

1、世界 2- 风暴帝国

2、烈焰遮天
3、战塔英雄
4、自由之战
5、大主宰
6、火柴人联盟 HD
7、回声探路
8、聚爆 Implosion
9、梦幻仙灵
10、Lost Within

安卓游戏排行榜

1、聚爆 Implosion

2、炉石传说
3、永不言弃
4、泰拉瑞亚
5、致命框架
6、铁匠迷情 2
7、扔飞头盖骨
8、唐老鸭历险
9、盗梦英雄
10、现代战争：眩晕风暴

李克强促降网费引点赞

近日，国务院总理李克强敦促“提网速”“降网费”，引起网友热议。中国邮电大学教授曾剑秋，他表示网络提速降费可行，随着技术的不断发展，网速肯定会越来越快，同时随着使用规模的不断扩大，电信资费还可以变得更低。

总理关注网速网费引网友点赞 工信部回应

“现在很多人，到什么地方先问‘有没有 WiFi’，就是因为我们的流量费太高了！”4 月 14 日，李克强在一季度经济形势座谈会上这样说。

李克强指出：“根据国际电信联盟的评估，我们在世界范围内的排名在 80 位以后。加大信息基础设施建设、提高网络带宽，这方面我们的潜力很大，空间也很大。” 他对有关部门负责人说，可以研究如何把流量费降下来，“薄利多销”。

总理对于上网资费的关心，引发了网友的关注和点赞，网友“红黑蝎子”表示，网速慢网费贵，手机每个月扣的八成是网费，还经常超额。网友“never_say_abandon”则说，网费还可以，付得起；网速实在太慢，等不起。更多的网友则表示，总理亲自关心网速和资费，看来降费提速前景可期。

事实上，总理的关注也很快得到了有关部门的回应，工信部 15 日晚间表示，对此高度重视，已立即布置相关企业研究落实。

《愤怒的小鸟》上诉成功 获得 2666 万赔款

近日，《愤怒的小鸟》开发工作室 Rovio 已经赢得了《愤怒的小鸟》版权和商标侵权案。美国地方法院法官二判决侵权方亚马逊 Toy 向Rovio公司赔偿430万美元（约合2666万元）。

据悉，这家芬兰公司于去年 9 月向美国地方法院提起了著作权侵权诉讼，该公司表示加州蒙特利公园市的自动贩售机非法销售来自亚马逊公司的假冒《愤怒的小鸟》周边产品。对此，亚马逊并没有提出任何抗辩。

Rovio 此番对盗版周边如此紧张并不是没有理由，该公司收入的很大一部分来自于《愤怒的小鸟》周边商品销售。2012 年，《愤怒的小鸟》特许周边商品占 Rovio 公司 2 亿美元总收入的 40%，尽管现在公司的经营陷入困境，但在 2014 年怒鸟周边商品销售依然达到 4400 万美元，亦在其总收入 1.69 亿美元中占据一席之地。此外，《愤怒的小鸟》大电影即将在 2016 年正式上映，Rovio 公司也是希望借此提升游戏及商品销售。

amazon.com

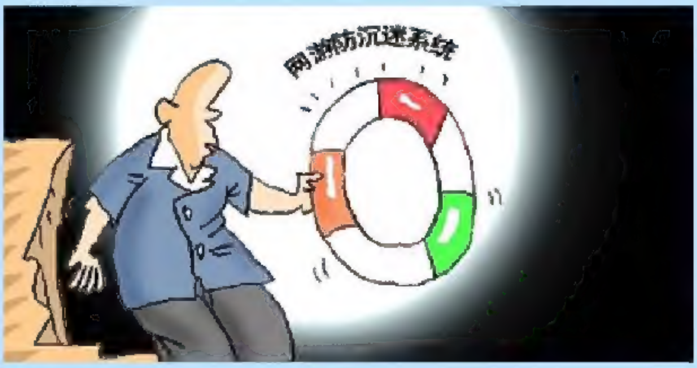
总局加大网游防沉迷系统监测

日前从国家新闻出版广电总局数字出版司召开的网络游戏防沉迷系统座谈会上了解到，近年来，总局不断加大对网络游戏防沉迷系统的监测，今年第一季度，已有《热力赛车》《三国英杰传》《仙姬剑》《侠义英雄》等 4 款网络游戏因防沉迷系统不达标而被关服、停运。

据悉，目前，总局对网络游戏防沉迷系统采取抽测方式，每月选择 30 款新游戏进行评测，并对上月未达标游戏进行复测。2014 年度，总局共监测了 518 款网络游戏，大多能较好地执行防沉迷系统的应用。

座谈会上，总局数字出版司副司长宋建新要求，各网络游戏企业应进一步增强责任意识和自律意识，积极配合网络游戏防沉迷系统的应用，以推行健康游戏、适度游戏为己任，促进我国游戏产业的可持续发展。他表示，总局将继续加强对网络游戏防沉迷系统的监测，严格执行网络游戏防沉迷系统的相关要求，对不达标的企业将采取约谈、整改、停服、媒体曝光直至吊销出版资质等多种措施，使防沉迷系统起到切实有效的作用，成为青少年身心健康的“防护带”。

座谈会对 15 款不达标网络游戏的防沉迷问题进行了通报，并对涉及的 14 家游戏出版单位提出整改要求。到会游戏出版单位就网络游戏防沉迷系统不达标的具体问题作了逐一确认，并承诺按要求限期整改。



Apple Watch“表游”受追捧 一局游戏仅需5秒

当部分消费者还在渴望看到Apple Watch时，许多游戏工作室正在紧锣密鼓的开发针对Apple Watch的智能手表“表游”，据悉，Little Labs和Everywear均计划在4月24日推出Apple Watch游戏。Everywear希望在Apple Watch面世的首年推出四款智能手表游戏。

据介绍，Everywear Games推出的首款游戏每局只需消耗用户5-15秒的时间，采用应用内购买的模式，玩家可用智能手机为手表中的游戏购买升级道具。

Apple Watch应用肯定会出现，尽管现在还没人能说清楚什么样的应用才能在Apple Watch取得成功。

据悉，第一批Apple Watch游戏会有部分益智类游戏，移动应用公司还在开发一些现有游戏的Apple Watch版本。不过，苹果并不允许开发者接触到Apple Watch完整的功能，因此第一批游戏将舍弃添加运动探测等功能。

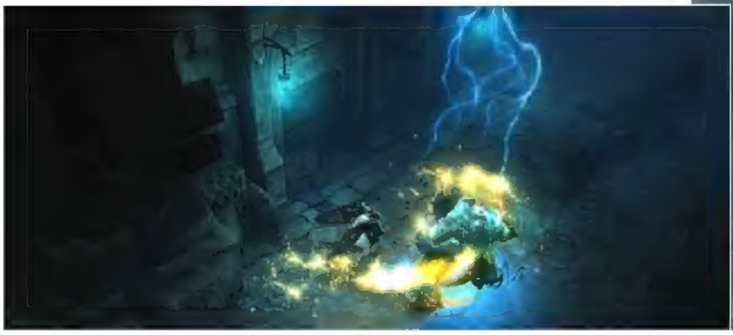
为了带来更好的体验 Windows版iCloud更新啦

苹果近日对iCloud for Windows Beta进行了更新，修复了先前版本的一些系统漏洞，并且增强了稳定性、兼容性和安全性，为在Windows平台上使用iCloud的用户带来更好的体验。最新版本编号为410A44，Windows用户可以通过iCloud for Windows页面的AppleSeed下载到本次更新。

去年9月，苹果针对Windows平台推出了iCloud Drive服务，Windows用户自此可以将其文档和数据存储在iCloud云端。

iCloud的安全问题去年曾经引起科技媒体的轰动，其中最主要的一个导火索就是好莱坞艳照门事件。不过，苹果很快发表了否认iCloud安全性不足的声明，该公司的发言人表示这只是有针对性的攻击，没有一张照片是通过苹果的服务器泄露出去的，包括iCloud或Find My iPhone服务。

为了防止类似好莱坞艳照门的事件再次发生，苹果已于去年9月针对iCloud推出两步验证服务。



《暗黑破坏神III》国服公测 4月23日开启

庇护之地的大门完全向中国玩家敞开！《暗黑破坏神III：夺魂之镰》国服公开测试于4月23日正式开启。届时，玩家无需申请测试资格，只需登陆战网便可下载游戏客户端，随后即可进军黑暗中的庇护之地，开启全新的冒险。

随着公测开启，《暗黑破坏神III：夺魂之镰》国服带来一系列全新的内容。除了技术测试阶段即可玩到的五个英雄职业（野蛮人、猎魔人、武僧、巫医及魔法师）外，备受期待的第六个英雄职业：圣教军正式加入游戏。

玩家还可以进入《暗黑破坏神III》剧情故事的第五幕，造访危机四伏的城市威斯特玛，斩杀为毁灭世界不择手段的无数敌手，并最终亲自挑战死亡天使——马瑟伊尔。同时，全新的游戏模式——冒险模式也开放了，玩家可以在庇护之地自由冒险，大杀四方！

如同此前的公告，玩家可以在公测开启后通过购买无限畅玩包和数字典藏包获得全新的圣教军职业、第五幕剧情和冒险模式，以及一系列虚拟宝物奖励。

聚爆 Implosion

关键词
大制作
好莱坞式剧情
跳票王

游戏类型	动作游戏
容　量	1.31G
平　台	

编：小玮
美：grass

电脑乐园 APP总评分 9.0

画面 9.0
音效 9.2
操作 9.0
创意 8.8

从目前游戏发布后的反响来看，“台湾雷亚”公司并没有让玩家失望，《聚爆 Implosion》可以说是一款具有革命性的作品，这不仅仅是画质上的突破，小编认为游戏的完整性很高，从开场CG概述到后来进程中的剧情穿插和战斗转换，让它更像是一部成熟的PC作品，丝毫没有偷懒之嫌，60元的售价可谓是物有所值。

音乐依旧是亮点

本月新作中最闪亮的新星莫过于“台湾雷亚”潜心开发了三年的《聚爆 Implosion》，也许大家对“台湾雷亚”并不熟悉，但一定听说过他们旗下出品的音乐游戏《古树旋律 Deemo》和《音乐节奏 Cytus》，这些治愈心灵的旋律也曾创下销售奇迹，而本作的音乐也将由葛莱美奖得主录音师John Kurlander亲历操刀，相信在动作游戏中我们也能找到那份真挚和感动。《聚爆 Implosion》作为近期最重磅级APRG巨作，虽然经历了三年时间的打磨，一次回炉重造和N次跳票，但最终还是在万众瞩目下登陆了中国APP STORE平台。小编和各位玩家的心情一样激动，迫不及待上手一试，究竟表现如何？一起来看看游戏内容吧。

游戏共有四个章节，每个章节有8~10个关卡

高大上的背景故事

《聚爆 Implosion》的故事背景锁定在遥远的未来世界，二十年前地球受到了外星生物的洗劫，人类也将面临灭顶之灾。有一批幸存者侥幸逃离至其它星球，从此地球再也没有任何生命的迹象。二十年后幸存下来的杰克已经长大成人，他每天都会看死去的叔叔乔纳森留下的一段视频，乔纳森告诫杰克永远不要再返回地球……而玩家将扮演因上级任务而重返地球的杰克。当一行人开始出发调查地球上的出现的神秘事情，一个不为人知的阴谋正悄然来袭……

开场动画

第一次玩会有新手提示

场景布局略为失望

在《聚爆 Implosion》的宣传期间，官方就曾标榜这款游戏所带来的是主机平台般的体验，玩家将在手机上感受到前所未有的视

觉冲击。事实也是如此吗？也许是小编太过吹毛求疵，单从画质上讲和主机平台还是有所差距的，虽然游戏的开场 CG 和画面效果颇为震撼，但要离 3A 级画面恐怕还有一步之遥。游戏以 45 度上帝视角所展示，大多数场景在室内展开，关卡式的推进方式让游戏的画面略显小气，但这也不是制作公司的问题，在狭小的手机屏幕中为了容纳下更多的内容做一些的妥协也是无奈之举。值得一提的是游戏的战斗特效做的非常精致，挥砍动作帅气流畅，华丽而不夸张，未来科技感十足。

地图一览

传统操作，体验爆表

在手机平台上对于 ARPG 的操作一直是制作公司的难点，要简单易懂却又不能失去挑战性，所以就衍生出虚拟按键的方式，而《聚爆 Implosion》也采用了这一传统 ARPG 设定。在游戏屏幕的左下方是虚拟摇杆位置，玩家可以用它来控制角色的走动，而右下方是技能按键，技能分为攻击、闪避、攻击技能等基本操作，虽然并没有太多出彩的地方，但是体验感却是极好的，一刀一式都一触即发，没有丝毫卡顿现象。此外除了游戏中的近战武器外，还配备了远程射击武器，不喜欢贴身战斗的玩家可以直接切换，让怪物在远处便灰飞烟灭。

技能很炫酷

基础人物数据一览

ARK 系统

ARK 系统

在这款游戏中所谓的 ARK 系统也是角色提升经验，更换装备和零部件的地方，为了体现未来世界这一设定，这块界面也做的科技感十足。在战斗中获得的电子部件在这里可以一一更换，总共包括 6 个部位，对应攻击、耐力（HP）、怒气、护甲、骇客、护盾几个属性，此外还有道具掉落率和金钱掉落之类的 BUFF 性部件。在 ARK 的中间部分我们可以称之为技能芯片，技能芯片具有经验值，用的越多成长度也就越多。一开始玩家只掌握 2 个技能，随着游戏的进程，会解锁更多的炫酷的芯片。

模型精致，但场景略小

原创之路，精神可嘉

游戏一经发售就受到了外界大量的舆论压力，而玩家的评论也是褒贬不一。有人认为官方宣传的游戏画面名过其实，也有玩家表示游戏制作精良、打击感十足，小编觉得在手机平台上能出这样的作品已经是一个跨步，比起一些游戏厂商还在用同一个模板炒冷饭，《聚爆 Implosion》的创新精神是值得肯定的。现在很少有厂商敢于在手机平台上挑战这种高质量的作品，很多手游都偏向了休闲风，相信“台湾雷亚”付出的三年汗水玩家都可以感受到。游戏目前售价为 60 元，无内购项目，小编还是很推荐喜欢动作游戏的朋友们去试玩的。

徽章奖励

混战大陆 Smash Land

关键词

高大上的海报设计
玩法新颖
休闲

游戏类型 弹珠游戏
容　量 41.30MB
平　台

编：小玮
美：grass

电脑乐园 APP总评分 **8.9**

画面 9.0
音效 8.8
操作 8.8
创意 8.8

这款游戏真是萌爆了的感觉，从美术设计到游戏画面都展现了“Supercell”过硬的制作实力。游戏整体玩法比较休闲，面向群体相对广泛，真是老少皆宜呢。话说游戏目前还没登陆中国平台，但是小编已经迫不及待了！

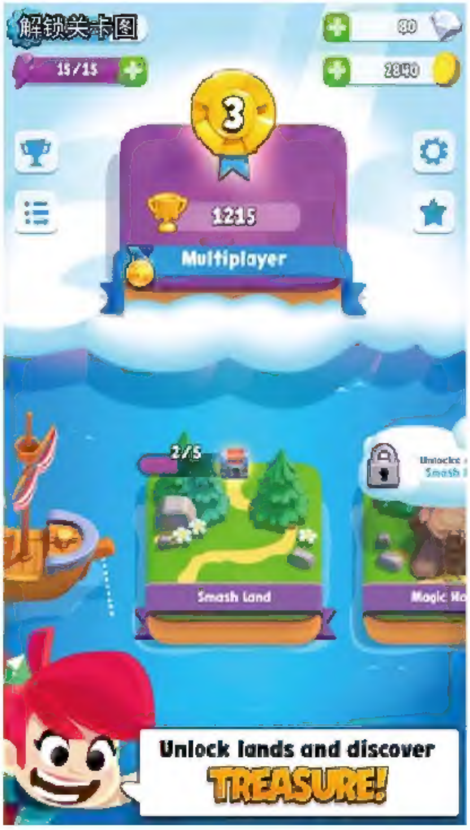
由芬兰游戏开发商 Supercell 开发的《混战大陆》（Smash Land）是目前最受关注的休闲类游戏之一。首次看到这款游戏时，小编就有了一见倾心的感觉。Supercell 对画面的把握堪称完美，整体设计风格和《部落冲突》、《海岛奇兵》很相似，游戏呈现出一种明亮清爽的视觉穿透力，2D 的人物插画与 3D 的游戏场景通汇贯通，搭配上萌萌的卡通人物形象，有十足的杀伤力。

《混战大陆》的玩法很有趣，游戏中玩家需要收集不同的英雄，而每个英雄都拥有不同的特殊技能，战斗时，我们可以根据自己的需求把英雄们像弹珠一样发射出去，游戏的宗旨是通过碰撞消灭小兵获得能量点，然后积满能量点，就可以释放特殊技能，届时各路英雄也将各显神通，消灭被弹射到的敌人。游戏的难点在于游戏中还加入了回合数的限制，所以如何利用角度达到多次反弹，将伤害最大化是玩家需要费点心思的地方。

这绝对是一款能让你眼前一亮的作品，在休闲的同时，Supercell 还融入了策略元素让你的双手和大脑一起运动起来！此外游戏的玩法相对新颖，喜欢玩弹珠游戏的玩家不妨来试试。目前《混战大陆》已经率先登陆加拿大 App Store，不过玩家大可不必心急，在国服的系列测试后，也会相继上线。

画面非常讨喜

多种地形设计


解锁关卡图

设有 PK 系统

纳特的苏醒(Naught Reawakening)

关键词

游戏类型 探险游戏

容 量 55.6 MB

平 台

APP总评分 8.6

画面 8.6
音效 8.6
操作 8.5
创意 8.8

《纳特的苏醒》以黑白剪影的风格为主旋律，让小编不禁联想到前段时间很火的《地狱边境》，但其实上两款游戏的玩法还是有所差异，本作相对而言没有那么多的解谜元素，而是通关场景的重力感应不断前进，玩《纳特的苏醒》时身体会不自觉的随着手机摇摆，很有意思。

“黑白灰”世界中的点滴彩色格外显眼

自从《地狱边境》在 IOS 上开辟了黑白艺术道路后便大受好评，令人一眼难忘的特殊美术风格、简单的操作、精心设计的关卡征服了无数玩家。而本文的主角《纳特的苏醒》也具有这样的特色，游戏的故事发生在一个充满阴霾的“无”世界中，黑暗无时无刻不在笼罩这里，在诡异昏暗的世界中玩家将要操作一只在阴影中苏醒的“黑猫”（纳特），通过重重关卡阻止邪恶阴影的侵袭，找到真正的光明。值得一提的是游戏中所渲染的氛围十分到位，路途上时而遇到的蓝色小花和红色荆棘在“黑白灰”的世界中格外显眼，为游戏又披上了一层神秘的光晕。

具有艺术质感

不知道大家有没有玩过 PSP 上的经典游戏《乐克乐克》，本作的玩法与之类似，玩家需要旋转地图来推动主人公前进，也就是重力游戏的原理。画面左边按键控制重力方向，右边控制人物跳跃，在路途中避开陷阱到达终点是不够的，纳特还需要收集小光点和神秘之石，小光点是我们死亡后的消耗品，而神秘之石可以解锁后续关卡。游戏共有 30 个任务关卡和 3 个奖励关卡，整体的难度还是不小的，喜欢此类风格的玩家可以一试。

这款游戏的售价目前是 25 元，除此之外游戏中不再设有内购项目，小编觉得这样的价格还是适中的，游戏的关卡设定丰富，只是玩法过于单一，如果能像《乐克乐克》一样多一些元素设定，将会是一款非常不错的作品。

看上去有些可怕

像迷宫

糖果粉碎苏打传奇

关键词

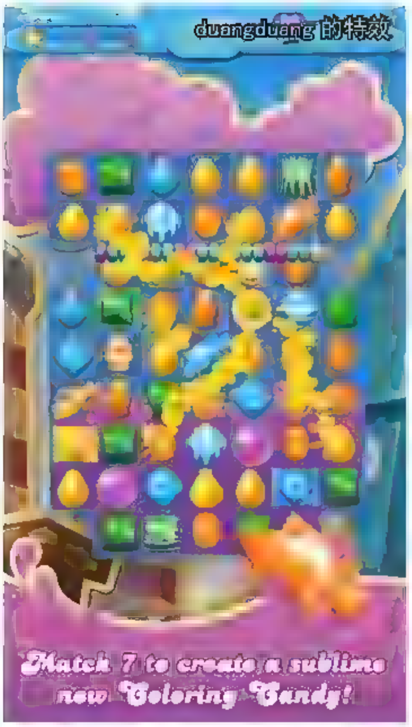
可[illegible]
玩法大同小异
画面升级

游戏类型	三消游戏
容　量	48.36 MB
平　台	[illegible]

APP总评分 **8.8**

画面 8.8
音效 9.0
操作 8.7
创意 8.5

《糖果粉碎苏打传奇》不但继承了《糖果传奇》一贯的可爱甜蜜风格，还增加了不少华丽的特效和新元素，让游戏的流程更加充实有趣，酷暑将至，在这个六月绝对会给你清凉一夏的超凡体验。除了外观的上的升级，小编认为在难度上也是上升了一个台阶呢，各种新鲜任务轮番轰炸，根本停不下来。

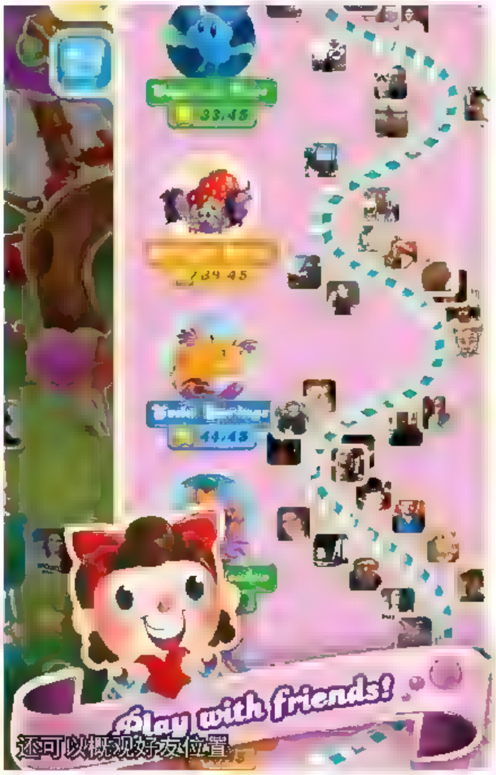


游戏在背景和地图的刻画上更加充实生动，过场动画还加了duang duang的特效，可谓下足了功夫。开发商“King”在细节的把关上也精益求精，糖果的颗粒感和苏打的流水音效搭配的浑然天成，让人在游戏的过程中也想尝一口苏打糖果呢。

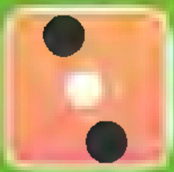
当小编还沉静在《糖果传奇》的甜蜜旅途中，我们又迎来了著名游戏开发商“King”的最近续作——《糖果粉碎苏打传奇》。同样的经典玩法，不同的碰撞体验，当“糖果”遇上“苏打”究竟会擦出怎样的火花呢？从整体上看来，两款作品无论在画面、操作还是内容上可谓是一脉相承，但不同的是《糖果粉碎苏打传奇》添加了不少新鲜元素，让游戏的难度再次升级，你们准备好挑战了吗？

游戏的基础玩法不变，玩家可以互换相邻的糖果达到三消的目的，此外除了“T”字糖果群可以爆炸，游戏还添加了一个新要素——“田”字形糖果群，它可以产生一条小鱼帮助消除，增加积分。而在关卡设定上新作更加错综复杂，除了原先经典的收集任务、得分任务、破冰任务、还添加了解救小熊、收集苏打水、寻找果冻熊等有趣的项目，虽然万变不离其宗，但是从挑战上来说难度还是不小的，特别是限制步数有时真让人抓狂。

再来看看本作的画面吧，虽然第一眼看上去和《糖果传奇》差别不大，但是细心的玩家可以发现《糖果粉碎苏打传奇》变的更加精致了。



Smove



关键词

游戏类型

容　量

平　台

APP总评分 8.5

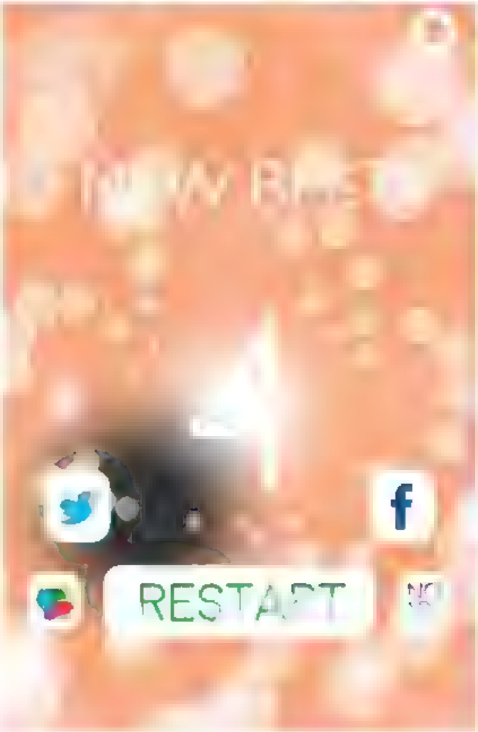
画面 8
音效 8.5
操作 9
创意 8.6

目前的手游市场网游泛滥，这次就介绍一款最近在APP排行上比较火的休闲游戏吧。《Smove》是一款极为简约风格的躲避类游戏，玩家在一个九宫格棋盘中通过上下左右滑动白色棋子，以躲避黑色棋子并吃掉棋盘上的蓝色方块，从而争取获得高分，当然这高分并不是那么容易获得的。

九宫格的棋盘、简约精致的画面、突出的色彩和动听的声音，这一切基本与传统益智休闲游戏的特征完全相符，看到这九宫格棋盘以及黑白两种棋子的画面，本以为游戏会是“过三关”类的棋类益智游戏，但事实上这确实一款以快节奏和高反应的躲避类休闲作品，只要玩家拥有良好的判断力和反应力，都可以参与进来。

游戏唯一任务就是刷分，没有任何的时间限制，玩家只需要滑动手指，控制着九宫格内的白色棋子躲避那些不断从棋盘穿过的黑棋，同时将九宫格里出现的蓝色方块就可以得到分数了，蓝色方块吃掉两秒后就会随机在棋盘内的任意位置重新出现，吃得越多得分也就越高，同时要注意不要碰到这些黑棋，否贼游戏就会直接结束。

基本上操作与规则很容易上手，分数任务达成已经不用过多介绍，要挑明的是本作与其他躲避类休闲游戏方式是一样的，就是不断的躲避、夺分，不过不同于其他躲避游戏只需要



躲避成功就可以获得分数，本作如果你不把蓝色的方块吃掉，那么躲避的次数依然是原地踏步，因此玩家既要保证白棋的安全，同时还要不断的吃掉蓝色的方块，才能保证分数的上涨，这一点似乎又有点贪吃蛇的味道。

红雀

关键词

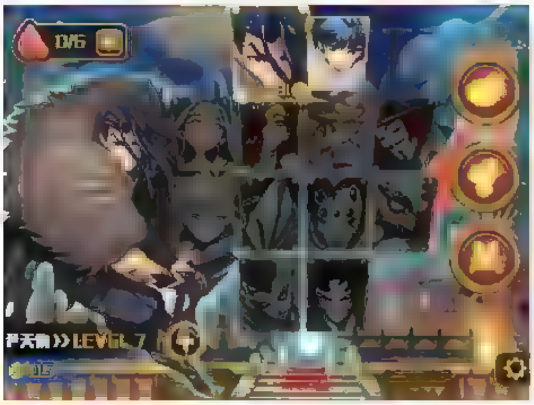
游戏类型	格斗
容　量	84.3MB
平　台	

编：阿庆

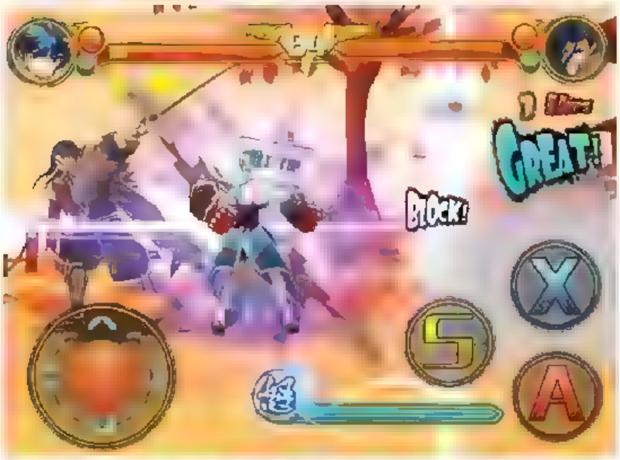
APP总评分 8.5

画面	8.8
音效	8.5
操作	8.6
创意	8

格斗游戏一直以来深受玩家们的喜爱，各位小伙伴们，还记得那些年咱们一起混迹于游戏厅的日子么？曾经风靡游戏厅的必备经典街机游戏《拳皇》和《街头霸王》系列，想必你们至今依旧记忆颇深吧！今天为了让大家能够重温格斗游戏带来的战斗快感，小编特意为大家带来了一款国产的FTG游戏《红雀》，下面咱们就一起去体验一下吧！



自古以来，在每一位格斗高手成长的道路上，注定都要有许多弱者为其充当垫脚石。当然在《红雀》这款游戏中同样如此，只有强者才能真正笑到最后。游戏的玩法灰常简单，采用了格斗游戏最经典的1V1战斗模式，每场比赛通过三局两胜来决定胜负。比赛时敌我双方最终鹿死谁手，谁才是正在的格斗高手，全凭玩家的实力来定夺。不服，就马上来挑战吧！是时候展示你的真正实力了。



《红雀》的画面制作相当出色，采用的是日系的动漫画风，人物表情生动到位，打斗画面十分精彩。战斗时刀刀见血，拳拳到肉，动作非常流畅无卡顿感。同时玩家还可以通过积累怒气来释放炫酷的必杀技能，然后配合着人物角色的连击招式，为玩家奉上了一场血脉喷张格斗大餐，给你带来全新的战斗体验。

游戏简化传统格斗游戏的操控方式，虽然同样都是虚拟摇杆加按键的操控模式，但是本作在普攻、连击以及必杀技能释放方面的操作，却变得灰常的简单便捷。不过本作对内购的要求较高，除了尹天仇和洛丽塔两位人物角色是免费解锁的之外，其他的人物还得付费不菲的金币才能解锁。而且游戏时每战斗一次都要消耗一点体力值，当消耗完6点体力值之后，玩家要想继续战斗就得花费金币去购买，否则干等20分钟。

《红雀》中每个人物都有各自独特个性和人物故事。国内顶级人设师操刀，给每个人物国际化的形象设定，每个人物使用的武器、穿着的战斗服装风格各有不同。为了让人物更加立体，《红雀》还给每个人物增加了丰富的面部表情与肢体动作，使人物在形象上更加鲜活、灵动。并且在战斗前、战斗中、战斗胜利或失败后设计了不同的人物对白，使人物更加生动，有灵魂。

狂飙：快艇天堂

关键词

游戏类型

容　量

平　台

电脑乐园 APP总评分 **8.6**

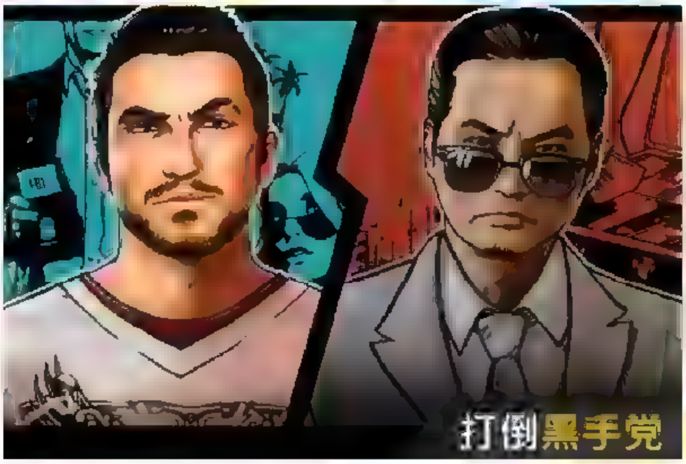
画面 9
音效 8.8
操作 8.6
创意 8

相信不少小伙伴都喜欢赛车游戏，这款赛艇游戏能带给你们的激情丝毫不会逊色于各个经典赛车系列。丰富的赛道以及游戏模式，绚丽富有运动感的赛道以及个性化赛艇，每一个环节都非常完整，除了是在海上比赛外，你不会感到任何的陌生感，从引擎传递出来的除了轰鸣声，还有跟随你血脉跳动的运动魅力，喜欢竞速的小伙伴不要错过哦。

《狂飙：快艇天堂》的画面虽然称不上是顶级，不过在对于水面的刻画却具有它独到的地方，由于游戏场景的限制和表达主题的不同，所以游戏的把所有资源都利用在了快艇和水面的物理互动上，从驾驶快递的角度来看较为真实的物理是其画面最大的亮点，并且当快艇从高空落下水面且绽放出水花的时候也显得较为华丽，当水面波涛汹涌的向比赛选手袭来的时候，由于阻力等原因，快艇的行进速度不仅会变慢，而且还会呈现上下颠簸的情况，这对于一个初来乍到的新手而言，非常具有挑战性。

虽然比赛环境较为恶劣，但是快艇的性能仍然能够助你一臂之力，SPEED 影响快艇的普通移动速度，HANDLING 影响快艇的操作难度，这对于转向有着莫大的帮助，Acceleration 影响着快艇的冲刺时间，NITRO 则影响快艇的冲刺速度，当把这四项属性升级至顶后，你的快艇将会是一辆无敌战车，为了让这辆无敌战车更具威慑力，我们还可以对其进行涂装，增加更多好看的图标以及把快艇所有部分进行颜色上的更改，这样在众多比赛中，你的潜艇将显得更加特别，更加引人注目。

有了强悍的快艇之后，我们接下来就需要以技术来彻底的对它进行征服，《狂飙：快艇天堂》提供了模拟感应和虚拟按键两种操作，让我们以适合自己的方式来进行驾驭，从小编自身的体验来看，模拟感应操作无论是对代入感还是对操控性都要比虚拟按键更胜一筹，手拿设备在进行转向的时候也较为方便，不过在进行空翻的时候，反应较为迟钝可能会导致失败率上升，游戏中空翻成功会提供一小段时间的加速，所以善加利用自然事半功倍，不过一旦失败你和对手的距离将会更远了，强烈建议快艇在较高的地方再进行空翻，以免乐极生悲。



龙之丘

关键词

游戏类型

容量

平台

APP总评分 8.8

画面 9
音效 8.5
操作 8.7
创意 8.8

《龙之丘》是由《老爸曾是小偷》开发商RebelTwins操刀制作的新作，本作一反以往王子救公主的粗俗套路，主角是一位长相比较抱歉的公主，这位公主最后并没有等来骑士暖人心田的救援，于是自己设法逃出监狱，并骑上了巨龙化身为龙骑士向绑架她的家伙复仇。小编想问，这样的女汉子到底是怎么被绑架的？

在公主与金钱面前，前来救援的骑士选择了后者，然后伴随着公主的愤怒，游戏就这样拉开了序幕。首先不得不承认游戏的画面功底非常扎实，清新的画风之下同样能够传递出应该有的层次感，色彩的运用足够丰富，更重要是的，开发商给游戏赋予了昼夜轮换系统，每次挑战都会在一天中的不同时刻进行，或许是傍晚，或许是清晨，通过这一系列的视觉效果来保证游戏的新鲜度。

公主饲养的这条巨龙不会飞，但是却能够娴熟地钻入地底，感觉这应该是蚯蚓吧？玩家在游戏中要做的就是指引这条巨龙载着公主不断前进，在屏幕任意地方长按就能够让巨龙下潜，没有任何东西能够阻挡这个庞然大物，一旦松手，巨龙就会上升至地面，其实你完全可以看成是一条龙在潜水，利用浮力上上下下。

游戏最精彩的环节当然是BOSS战，只要摸清它们的战斗套路，那么将其消灭并不是什么大问题。而在游戏中你有很多机会尝试失败的滋味，为了提高生存度，我们需要升级巨龙、武器以及一些道具，每次升级不仅是外观上得到了变化，另外也保证你能够在后续的挑战中能够获得更多的金币，因此金币的积累速度是呈上升趋势的。

游戏并没有严格意义上的关卡一说，每次BOSS挑战可以看作是一个关卡的尽头，好在每次失败之后会从最后的“关卡”中重新开始。总的来说这款略显粗暴的作品简单明快，没有复杂的玩法，节奏偏快，巨龙破坏场景时的爽快感不言而喻，是一款不可多得的趣味休闲作品。

充满乐趣，节奏紧凑而气氛热烈的游戏进程

易于上手的点击操作和全新的游戏体验

侠盗星球

关键词

游戏类型

容 量

平 台

APP总评分 8.7

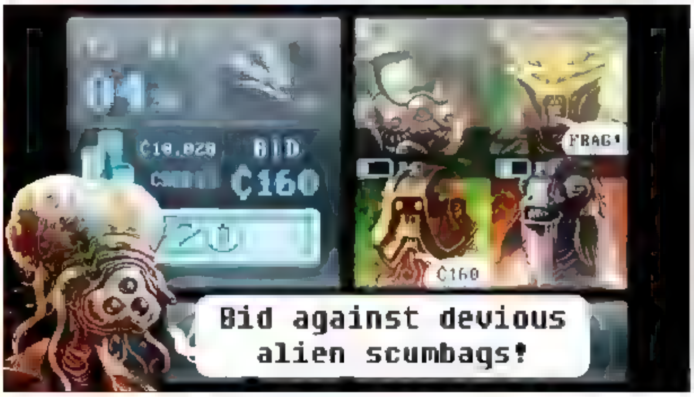
画面 8.4
音效 8.6
操作 8.7
创意 9

近苹果市场更新的手机游戏真是大作云集，而且普遍都有个爱跳票的毛病，比如《聚爆》就坚持跳票三年，而今天要介绍的《侠盗星球（Rogue star）》则是一款跳票两年的外星题材佳作。一看见游戏名，相信很多老玩家就已经开始猜测本作会不会是一款rogue like游戏呢，小编体验了下这款游戏，可以确定的说本作虽然有一定的rogue like元素，但是距离真正意义上的rogue like还是有一定差距的，但是本作的游戏性依然一流，并且有很强的探索性。

玩家扮演的是一名宇宙赏金猎人，一切都是为了赢得更多的赏金，在游戏中，玩家可以去做最常规的任务并赚取最常规的赏金，也可以去通过各个星球之间的交易来赚取大额的贸易差价，游戏的玩法稍微有那么一点点《大航海时代》的感觉，但本作的交易简化许多。玩家可以通过竞拍的获得物资，既然是竞拍自然是要同很多竞争者互相竞购才能获得最终的商品，并且在竞购过程中玩家还要控制好自己的竞拍价格避免亏损。

游戏中除了贸易系统之外最吸引人的恐怕就是其非常随意的任务系统，本作相对于传统的接固定任务的游戏还是大大的增加了挑战性的，比如在开局就惨遭大批外星舰队围剿，直接被外星人干翻，然而比较好运的是这是游戏中的注定环节，这种游戏方式比较类似于著名的太空模拟游戏《超越光速》，游戏中的很多任务都是不可预料的，没人知道下一步会遇到什么样的敌人，会不会被团灭，而且本作的外星人除了常规的打打杀杀之外还会有一些外星人会用卑鄙的伎俩来欺骗玩家，甚至会给玩家一些坑爹任务让玩家去完成，所以玩家在接任务的时候一定要仔细阅读任务说明，量力而行才能顺利的将游戏进行下去。

游戏画面也是本作的重要亮点，外星题材总是少不了千奇百怪的外星人、外形酷炫的宇宙战舰和浩瀚唯美的太空景观，而本作在这三点做的都是非常到位。游戏中玩家第一眼看到的就是唯美神秘的太空景观，并且伴随着的玩家在宇宙中的航行，还可以近距离围观宇宙中的行星和太空中静静自转的空间站。游戏中的外星人设计也是千奇百怪，有章鱼脸还有金鱼脸，当然还有各式丑八怪乱入，总能让眼前一亮。



日系手游大联盟

●编：公羊 ●美：grass

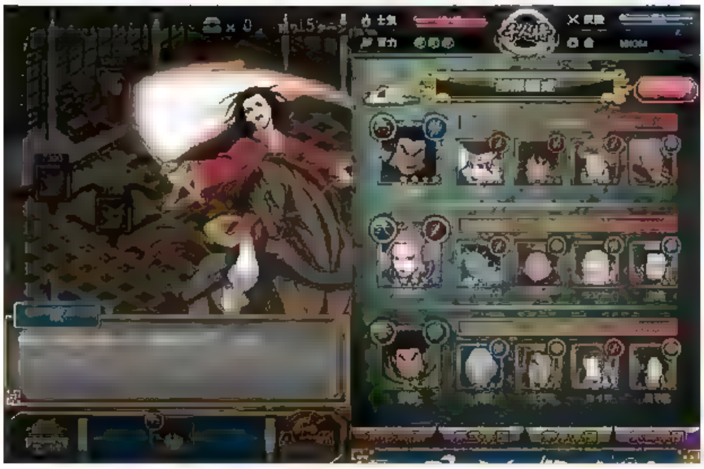
FROM 听过 & 没听过的动漫作品

王者天下：英雄的系谱

DeNA 为人气动漫《王者天下》推出了一款手机游戏《王者天下：英雄的系谱》（キングダム：英雄の系譜），现已登陆 iOS 与 Android 平台。

《王者天下》是一部历史战争和励志热血漫画，故事以春秋战国时代为背景，但主角并不是最后的王者嬴政，而是在这战事频繁的乱世中的两名战争孤儿信和漂。信虽然出身可怜，但他立志要成为大将军，与漂一同苦练武功，之后更与日后成为秦始皇的嬴政相遇，从而逐步成为大将军。

本作是一款战略 SRPG 游戏，玩家将要在游戏中扮演春秋战国时期的一名武将，在这个战乱的世界中扩充军队和领土，以成为最强大将军为目标！游戏采用了与原作相同的世界观，原作中的角色也将会一一登场！



记录的地平线：新冒险的大地

《记录的地平线：新冒险的大地》（ログホライズン：新たなる冒険の大地）是人气动漫《记录的地平线》在 GREE 平台上推出的第一款手机游戏。

本作将会沿用动漫的世界观，玩家将会成为《幻境神话》的其中一名玩家，在这里与其他冒险者一起活在这个异世界，与敌人战斗。玩家可以像我们动漫中的主角一样建立属于自己的工会，邀请工会成员，体验动画中从未出现的故事！

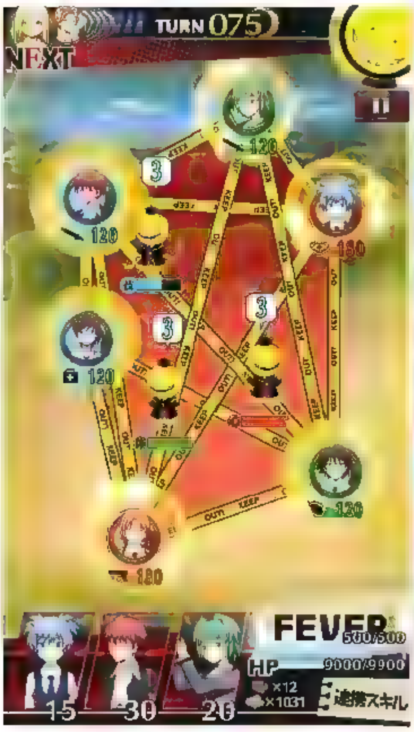
游玩本游戏需要注册 Gree 平台账号，且需挂 VPN。

暗杀教室：包围的时间

《暗杀教室：包围的时间》（暗殺教室：囲い込みの時間）是万代南梦宫为人气动漫《暗杀教室》推出的一款游戏，玩家在本作中可以和 E 班的同学们一起杀死杀老师哦！

游戏玩法比较简单，但同时也挺考验玩家的思考能力。玩家要根据画面上 E 班同学的站位，想办法链接 3 位同学，不是连成一条线而是练成一个三角形哦！连出来的三角形只要能够包围杀老师或者其他敌人就能对其进行攻击。

要是普通地围一个三角形，这倒不是什么难事，不过玩家可以在限定时间内围出多个三角形，而且围出的三角形范围越小攻击力就越高！同一个出发点链接不同的人物就可以攻击不同范围内的敌人，而且多次链接同一个人还能发动技能！在短时间内想出多种链接方法也是非常考验玩家的哦。



在暗杀过程中，玩家能一直收集 FEVER 点数，达到角色规定数值还能发动加成效果哦！对于面对大量敌人和 BOSS 战来说是个必不可少的力量。

除了暗杀外，玩家还可以对角色进行育成培养，只要抽到相同的卡牌系统会自动为其进行突破，多多抽卡升级吧！

随着动画的热播，《暗杀教室》的热度也是不断上升，叮叮最近也是迷上了这个番，所以才来试试这个游戏，游戏玩法虽然简单，但是想要玩得精通也不是这么容易哦！想要暗杀杀老师，还是需要我们动动脑筋啦！

心理测量者

《心理测量者》是由 noitaminA 频道企划、Production I.G 负责制作的 TV 动画。本作架空于近未来乌托邦式的日本，整个社会受到“希伯尔先知系统”的管理。人类的心理状态和性格倾向都能被数值化分析，而系统分析出的犯罪数值可以确定“潜在犯”——一种有罪推定的嫌疑人。而同在系统监视下的公安局刑事科第一分队的成员，在处理案件时一步步地发觉和探索管理人类这些数值的系统的真面目发生的故事。

由 CAVE 开发的《心理测量者》（PSYCHO-PASS）是一个解谜类游戏，玩家在面对对手的时候可以根据具体情况作出应对的判断，并且可以和潜在犯进行交涉。游戏的剧情是完全原创的，背后的真相究竟是什么，这就要让玩家好好探索一番了。

玩家可以在这个游戏里查到《心理测量者》的最新情报，每天登陆都会有点数奖励，储到一定数量还可以凭点数交换壁纸等其他特典。现已上架 IOS/ 安卓。

刀剑神域：进化之链

ソードアート・オンライン
SWORD ART ONLINE
プログレス・リンク

万代南梦宫早前宣布预定在 Mobage 平台推出的《刀剑神域》衍生手游《刀剑神域：进化之链》（ソードアートーオンライン：プログレスリンク）终于上架与各位玩家见面啦！

本作的舞台是 TV 动画第二季《绝剑篇》的妖精世界《ALO》，玩家将可以在 8 个精灵种族中选择自己喜欢的种族，还可以使用各种华丽的剑技和魔法，夺取传说中的最强武器！

游戏的战斗方式加入了合体魔法、部位破坏等等技能，能让玩家更加深入体验《ALO》的世界观。

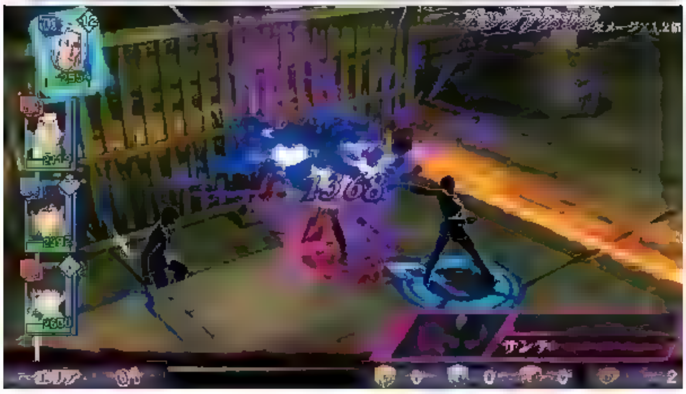
游玩本游戏需要注册 Gree 平台账号，且需挂 VPN。

东京喰种：狂欢节

万代南梦宫宣布人气动漫《东京喰种》改编动作手游《东京喰种：狂欢节》（東京喰種 carnaval）正式上架安卓平台。原著书名中的“喰种”，是作者新创之词，意为人型食尸鬼。

本作的战斗场地设计为 3D 地图，有着高低差之分，玩家可以活用墙壁来移动和攻击，享受到 3D 地图独有的立体动作战斗体验。操作方法十分简单，玩家点击角色向后拉，放手后即可像桌球般移动和攻击敌人！

另外游戏中能超越原作限制，玩家可以在“喰种”和“搜查官”间选择自己喜欢的角色组成混合队伍。本作画面精美玩法新颖，无论是否喜欢原作各位都不妨一试哦。



鬼太郎：妖怪小巷

《鬼太郎：妖怪小巷》（ゲゲゲの鬼太郎：妖怪横丁）是富士电视台为《鬼太郎》在 Mobage 平台上推出的一款手游，近日游戏正式上架。

本作是水木茂老师的代表作《咯咯咯的鬼太郎》的衍生育成游戏。玩家要和鬼太郎一起在咯咯咯的森林中某条小巷开店，并且要把它变得更加繁荣。这条街上有很多我们熟悉的角色都在开店，猫女、鼠男、砂婆婆等都将会登场！

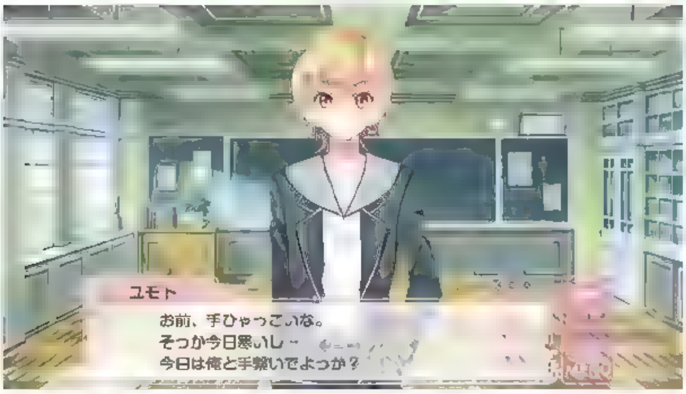
本作的 PC 版在上年的 Yahoo！ Mobage 展开的粉丝投票中获得了《最受欢迎游戏奖》，要是你喜欢《鬼太郎》就更加不要错过嘛！

游玩本游戏需要注册 Gree 平台账号，且需挂 VPN。

美男高校地球防卫部 LOVE ！ GAME ！

《美男高校地球防卫部 LOVE ！ GAME ！》（美男高校地球防衛部 LOVE ！ GAME ！）是日本 2015 年 1 月新番《美男高中地球防卫部 LOVE！》的衍生游戏。游戏近日终于正式上架啦！

玩家将可以在本作中和动画角色们谈恋爱，操作非常简单。在遇到事件时玩家的可以根据自己的喜好选择选项，根据你的选择游戏的剧情就会发生不同的变化。游戏将会收录动画中不会出现令人心跳脸红的台词，每个角色还有专属台词哦。



过对比起 BG 线，这班人本来就已经能凑无数对 CP 了，为什么不能来个 BL 游戏啊！

弹丸论破：无限对战

《弹丸论破：无限对战》（ダンガンロンパ-Unlimited Battle-）是 spikechunsoft 为《弹丸论破》在移动平台上最新推出的手机游戏。游戏率先登陆 iOS 平台。

《弹丸轮破》是一款为了聚集了包含：棒球选手、网络黑客、偶像少女等所有分野超一流的高中生来进行培育，由政府公认，能够从这间学校毕业的话人生几乎可以说是等同成功的特权学校——“私立希望之峰学园”作为舞台，结合推理解谜与动作要素而成的高速推理动作游戏 。

新作《弹丸论破：无限对战》是一款动作 RPG，玩家将可以在中见到《弹丸论破》系列中出现的各个超高中生级别的圣徒们，与他们组队和敌人对战。游戏最多可以同时进行 4 人协力战。

七大罪：口袋骑士

《七大罪：口袋骑士》（七つの大罪 ポケットの中の騎士団）是人气动漫《七大罪》与 DeNA 合作推出的手机游戏，游戏正式登陆 App Store/Google Play 双平台。

《七大罪》是由日本漫画家铃木央作画的漫画。漫画起初于 2011 年在《周刊少年 magazine》52 号上以短篇连载的形式登场，连载获得好评后于 2012 年在《周刊少年 magazine》45 号上开始正式连载。作品获得 2014 年度“漫画大赏”第 4 位，单行本累计发行部数突破 300 万本。

而本次推出的手机游戏，玩家将可以体验原作的故事，还能与原作中的角色组成自己的骑士团冒险！

境界的黑翼 Assaultraven

《境界的黑翼 Assaultraven》（境界の黒翼アサルトレイヴン）是日本人气原创动画《白银的意志》的外传手游，经过了 4 个月的预约等待，游戏近日终于正式登陆 iOS/Android 双平台。

玩家将可以组合自己的队伍，搭乘人型机动兵器《Trail Krieger》 完成各种各样的任务。《Trail Krieger》拥有《近接》、《射炮》、《枪击》三种属性，玩家要根据战场的变化以及敌人的行动选择策略攻略关卡。游戏操作很简单，就算是对游戏不熟悉的玩家都可以很快通过思考来布局。

游戏与动画的某些剧情可是环环相扣的哦，玩家可以在游戏中知道动画中没讲述的事情，喜欢本作的你千万就不要错过这个世界观补完之作哦！

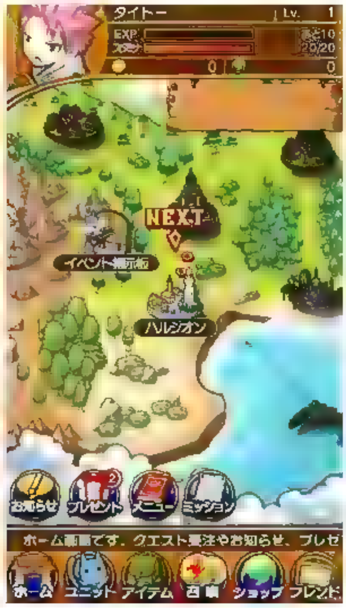
妖精的尾巴：勇者传说

《妖精的尾巴：勇者传说》（フェアリーテイル ～ブレイブサーカ～）是TAITO最新推出的以人气动漫《妖精的尾巴》为题材的手机游戏，安卓版率先上架。

本作是一款以收集《妖精的尾巴》中的角色，编排出自己的队伍攻破任务让角色们成长的RPG游戏。任务中的战斗采用了消除的方式进行，玩家要消除相同颜色的宝石来为自己增加攻击力，爆发出强烈的魔法！

游戏将采用3D建模来制作游戏，玩家可以看到富有动感的角色在你的手机中活动哦~

本游戏iOS版暂时并未在中区App Store上架，有兴趣的玩家可以移步日区App Store下载。



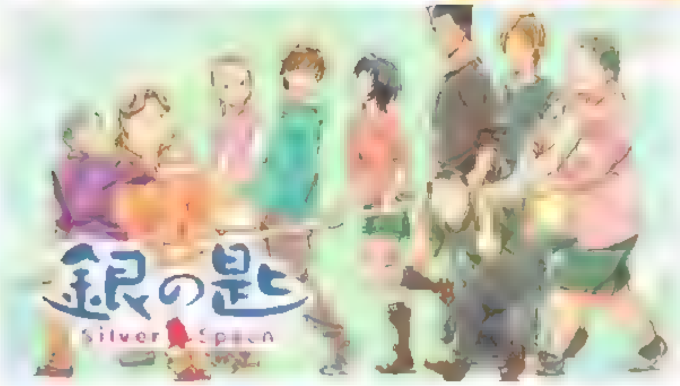
银之匙 Silver Spoon

日本手游公司《面白法人カヤック》正式登陆中国市场啦，而且他们还带来了非常受欢迎的游戏《银之匙 Silver Spoon》的官方中文版《银之匙 Silver Spoon 口袋酪农2》哦！

《银之匙 Silver Spoon》是日本漫画家荒川弘的人气作品，本作是一部以北海道的农业高中为舞台的校园漫画，作品的宣传标语是“沾满了汗水、眼泪和泥土的青春故事”。由于荒川弘老师不仅出生于北海道的乳畜业家庭，而且也是农业高中的毕业生，所以作品中的许多内容都是结合本人的大量亲身体验而创作的。

《银之匙 Silver Spoon 口袋酪农2》是改编自漫画原作的游戏，玩家可以在原作中的北海道畜牧高中《大虾夷农业高校》中通过游戏进行农务工作，收成，加工，销售的乐趣！

随着农场的增大，你的伙伴还会越来越多，还可以一起进行迷你游戏打棒球哦！



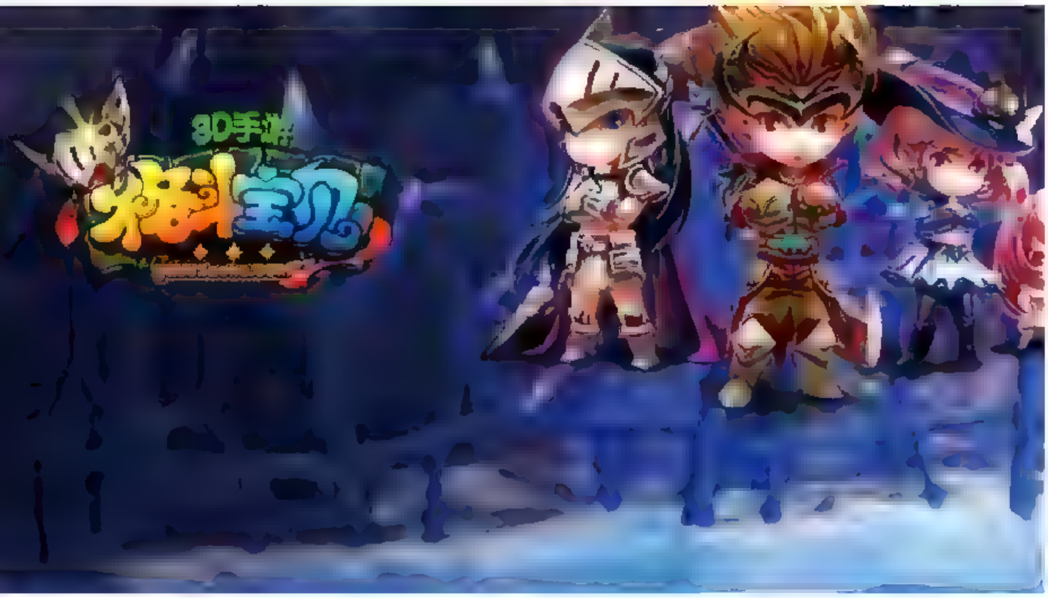
魔法少女小圆：魔法少女推币

《魔法少女小圆：魔法少女推币》（まどか☆マギカ：マジカルコイン）是人气动漫《魔法少女小圆》最新推出的游戏APP！继Android版上架后，iOS版亦已正式登陆App Store。本次MediaMagic为圆神推出的游戏是大家都非常熟悉的推币游戏，玩家将可以在游戏中通过推币和魔女战斗。

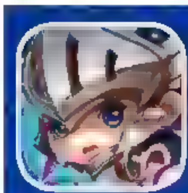
玩家将可以与原作中的各个魔女进行战斗，玩法很简单，玩家只需要把银币投向推币机，推下的硬币越多，攻击就会越强。游戏还加入了园神的最新作品《叛逆的物语》中的相关剧情，玩家可以在游戏中体验完整的剧情！

另外玩家还可以通过手机soul GEM来获得《魔法少女小圆》的精美壁纸，据说壁纸数量超过50种以上！

本游戏iOS版暂时并未在中区App Store上架，有兴趣的玩家可以移步日区App Store下载。



格斗宝贝



关键词
萌萌打
酷炫魔人
英灵战斗

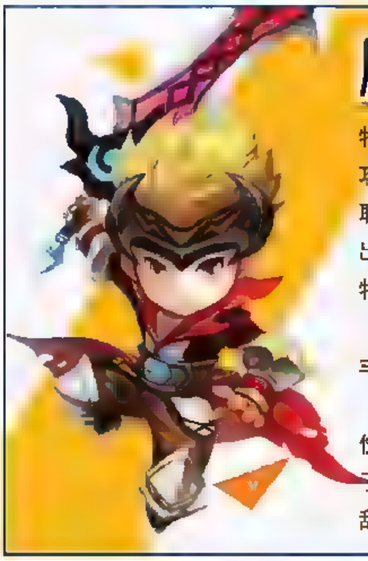
游戏类型 横版动作
容 量 197MB
平 台

APP总评分 8.0

《格斗宝贝》是完美研发的一款横版 3D 格斗手机游戏，游戏采用地下城闯关模式，随着剧情的推进，遇到强大的对手，奋勇向前，拯救世界。精美的游戏画面，可爱的人物造型，注重游戏在战斗中的打击感、连击，每个职业还能变身为上古英雄释放全屏大招带给你不一样的动作体验。自 3 月初登陆 App Store 付费榜以来，凭借高品质的游戏水准、震屏炫酷的战斗打击感获得了玩家和媒体的一致好评。

新手攻略百科全书

职业大揭密



魔剑士

特点：远近兼顾，灵活走位操控能手

攻击位置：近战 战斗侧重：爆发

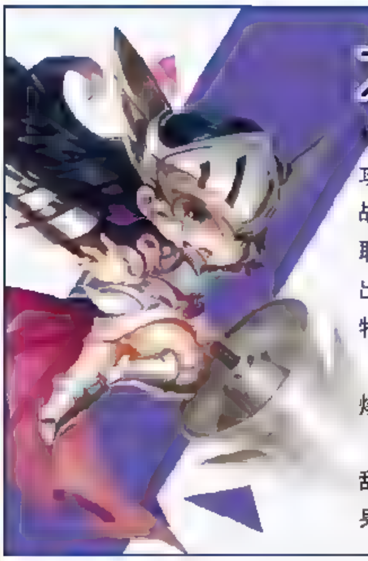
职业特性：挥剑斩杀近身的恶魔，并能够兼顾远程的敌人

出手：整体频率普通

特长：震荡伤害

目前开放的三大职业中，魔剑士是唯一一位男性角色。手持大宝剑魔剑士精通多种格斗技能，丰富技能组合不仅能给对手造成意想不到的伤害，同时也为魔剑士在战场上提供丰富的战斗方式。

正义感爆棚的魔剑士立志消灭一切黑暗力量，既能利用近战基础格斗技“驱魔剑术”连击造成伤害，同时也能利用远战技能“血轮冲击”和“凶鸣百斩剑”重创远距离敌人，近战和远攻都能立于不败之地。当魔力值爆满之后，入魔状态的魔剑士必杀技“死亡行刑架”更是能够对范围内所有敌人致命一击。灵活的走位配合丰富的技能组合，让魔剑士的战斗方式更加具有策略性。



龙骑兵

特点：近身格斗，一击毙命超强爆发

攻击位置：近战

战斗侧重：灵活

职业特性：依靠快速攻击造成高速伤害，并擅长位移躲避敌人

出手：整体频率较快

特长：穿刺位移

高冷御姐龙骑兵长枪在手，一马当先，连恶魔看见龙骑兵的战旗都会感到恐惧。龙骑兵近战高爆发，讲究格斗技巧，在战斗时只要近身就能以万夫莫敌的气势重创敌人。

在贴身肉搏战中，龙骑士常用的格斗技巧有两种，一种是利用位移技能“深渊灭绝”瞬间接近敌人，再配合能够造成多段打击的基础格斗技“猎魔枪法”精准攻击；另一种则是使用具备吸怪效果的技能“苍刃连舞”和“地龙天驱”，将怪物聚拢之后给予高强度攻击。

秘术师

特点：远程群攻，专属吸怪范围打击

攻击位置：远程　　　　　　　战斗侧重：控制

职业特性：擅长范围伤害的魔法，并可以召唤黑洞困住敌人

出手：整体频率较高　　　　　特长：黑洞吸怪

萌音教主，暴力萝莉，擅长远程群攻的秘术师战斗起来绝不是小白兔，一手超暴力的远程群攻技能堪比大规模杀伤性武器。多种群攻系技能无卡顿输出，让敌人毫无还手之力，是团队副本中不可或缺的得力干将。

不同于传统远战职业单一群攻技能，秘术师特定武技“黑洞术”不仅造成群体伤害，而且能够产生吸怪效果，将远距离敌人自动聚拢到周围。可不要小看这一技能哦，在团体刷本中，秘术师各种远距离群攻不仅能最大程度发挥强力 AOE 攻击伤害，无需近身就能轻松秒敌人，而且在强力吸怪效果之下，配合高输出队友杀伤力非同凡响。

英灵的逆袭

英灵系统可以说是《格斗宝贝》这款游戏最富有特色的一个地方，它可以给玩家带来大量的属性加成，并且每个都有自己独有的英灵技能，在副本中玩家可主动释放，对怪物们造成大量伤害。但是它们并不能直接参加战斗的（英灵们的技能释放是有次数限制的，每进入一个副本只能释放一次，因此大家要把握好机会）。不要以为它只是一个萌宠系统，合理的运用英灵系统将使你的战斗力更上一层楼，尤其是高等级玩家对决时，这个小萌宠可能就决定了你最后的胜负，下面小编就给大家讲解一下如何去培养属于你自己的英灵。

系统在玩家 20 级时开放英灵系统，可以选择 1 个英灵出战，之后每 10 级开放 1 个出战位置，最多可在 50 级以后同时携带 5 个英灵上场。所有出战英灵都将为角色增加属性，战斗中英灵释放技能的先后是由出战队伍顺序决定的。

英灵分为普通、稀有、完美 3 种资质，共计 34 种。玩家可以通过新手任务、副本、砸蛋、祈福、VIP 礼包、世界 BOSS、充值等方式获得，每个英灵的获取方式是不同的，具体的大家可以在英灵系统中点击相应的英灵，它们的获取方式就能显示出来了。

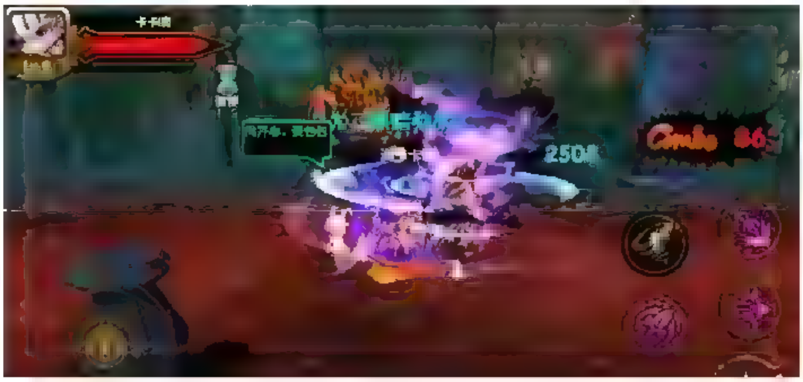
其实英灵的主要获得途径基本就两种方法：砸蛋和关卡奖励。砸蛋自然不用多说，除了免费的砸蛋机会，还需要我们投入一定的资金。如果你不打算投入资金，那就老老实实去通关副本吧，一样可以获得部分英灵。再次获得同样的英灵，将会自动给之前的英灵提升星级或者，最高 5 星。5 星满星级的英灵再次获得相同英灵时，自动转化为英灵之魂，可以在兑换系统中兑换限时英灵卡。

英灵系统中还有个羁绊模式，指定英灵同时出战，就能激活羁绊属性，大幅度提升主角战斗力。例如英灵兔小妹与兔小哥同时出战，将激活“兄妹同心”的羁绊属性，能够让主角攻击力 +324。而让英灵暗影骑士和铠甲兵同时出战，则能激活“邪恶部队”的羁绊属性，让主角血量 +4900。拥有很多英灵后，你会发现，英灵上阵充满了多变

选择一个你喜爱的职业吧

富有特点的英灵系统

英灵可以狩猎



性，巧妙的英灵组合能让你在不同的战场上占得先机。

另外，游戏中还有一个魔人系统，也放在这里简单介绍下。首先，魔人系统是什么？它就像一种怒气系统，积满了英雄就会变身，英雄大体的外貌形状不会有太大变化，但全身会笼罩着一层紫色的光晕，形成一种特别的视觉效果。那么怎么变身魔人呢？很简单，当头像血条下方橙色魔力值未满时，处于技能上方的紫色技能按钮是不可使用的，当魔力值满时，就可以通过按紫色技能按钮开启魔人模式。变身后会获得属性和伤害加成，同时还能使用炫酷的变身大招，视觉效果相当不错。

新手升级攻略

每个刚进入《格斗宝贝》的新手玩家，从一开始都是疯狂跟着指示去做任务继而升级，实际上，在执行这些指示的时候，我们还是需要多思考一下是不是还有更便捷的升级方式。

先进入游戏以后我们接触到的第一个画面肯定是新手任务，系统会指引我们去初步了解游戏，这里就说到第一个获得经验的方法了 ——任务。没错，在往后的游戏中主线任务都会给我们一定的金币奖励以及经验奖励，在前期可能这些经验能够跟得上等级，不过到了25 级左右光做主线任务已经不能满足升级所需要的经验了。这个时候我们一定要注意到主线任务下面的日常任务，这里的日常任务分为两个类型，第一个类型日常任务增加经验值，第二个类型就是日常副本奖励经验道具 。

先说说第一个类型的任务。这些任务大家不要一上线就开始扫荡副本，我们可以配合着主线任务一起做，它出现的这些日常任务都是按照主线任务的进度来算的，比如你主线任务打到 5-1 了，那么今天的六个日常任务就是第四章节和第五章节，章节越高的日常任务获得的经验也就越多，所以在做日常通关任务的时候一定要配合主线任务

每日的竞技场挑战不要忘记

点击魔人可以查看详情

来做，别小看这一点经验值，对于冲级来说也是非常重要的。

对于第二个类型任务也是有使用技巧的，也别一做完任务就使用这个经验宝箱，经验宝箱里面的经验值是随着你的等级的提高而随之提高的，换一种说法就是等级越高开宝箱获得的经验值就越多（包括各类型的经验丹，并不是经验值是固定的）。所以说这类型的直接增加经验值的道具要等到等级升不动的时候才使用。

对于等级的提升其实方法很多，但是同时也要注意几点技巧和副本的安排。在刚开始的时候就使劲刷任务副本吧，一直升级到 20 级的时候为止，在此期间可以做下日常任务的。要注意的是只做刷英灵石和装备石的任务，还有副本的挑战任务也是务必做的，其他暂时不用做。到了 21 级马上去刷掉两次经验场，之所以这样做，可以很大程度的提高我们获得的经验值，21 之前和之后比，获得的经验就至少差一万了。有一个技巧就是翻牌的时候可以尝试同时点击两个以上的卡牌，有几率可以同时翻出来，看各位的手速如何了。

同时二十级开始猛刷日常任务吧，把那些可以领到经验盒的任务都刷掉，可以考虑吃掉，反正几级的经验值还是差距不大的。

还有就是记得多买一些工会的经验丹，一天五次，足够我们升一次级了。同时别忘了经验丹等级越高效果越好。可以考虑在一天等级最大化的时候使用。当然还要记得副本都要扫荡一下，如果你有时间你可以手动，不过建议还是扫荡，从大师开始扫然后是精英。关于副本 3S 过关，只需要灵活跑位，战力高、适当补血即可，没什么太高难度。

战斗力大提升

在《格斗宝贝》里，副本会有战斗力的限制，战斗力不够的情况下便无法进入副本，同时会战斗力对于竞技场系统也很重要，战斗力越强，战胜对手的希望就越大。那么我们应该怎么样来提升自己的战力呢？

新装备的获取和英灵是提升战斗力的最主要途径。宝石是四十五以后才开启的系统 有点遥远，而且宝石的性价比不高，主要还是体现在提升属性方面的作用。装备上就先选择三十级的装备，三十级后升级的速度就开始变慢了，所以小编建议玩家可以先把鞋子，武器，项链给换一下就行 无需太好，主要起到一个过渡作用。

技能非常酷炫

装备的强化和升星在前期显得尤为重要，而且玩家不必心疼花掉的金币，反正装备的强化等级和星级是可以直接继承的。强化上面我建议大家以武器、衣服为主。一些特殊的属性，比如闪避破甲也是必须要升级提高的。总之玩家在三十级的时候正好获得戒指，这时候就要把装备都强化到 +20，可以获得许多的属性加成。尽可能选择十连强化、升星，这样至少有保底的保证。同时每天的活动副本不要忘记打，可以刷到很多强化石和升星石。

关于英灵，需要注意的是玩家每十级可以开启一个英灵槽，二十级就有二个了。所以建议大家在前期给两个英灵进行培养的时候适当留下二百多的英灵石头来给第三个英灵升级，毕竟二百多给一个低等级升级能提升十几级，比三十级提升起来能多加几百的战力属性。

英灵可以进行狩猎，建议尽快把英灵都先进阶绿色，同时在基础上来进阶到蓝色和紫色。这些都是慢慢累计下来的次数。后面的副本因为等级限制，玩家就可以多尝试购买次数，每天十次说真的不怎么够。

英灵的选择上必须要星级高的，技能属性好的。小编推荐的是哈比，哈比技能范围大附带高额伤害，可以说相当的给力。兔小这个我建议玩家前期不要选择，这个英灵虽然是二星但是技能没太大作用，后期反而不适合玩家实用。推荐玩家到时候可以进行一次十连抽，肯定能抽到很多二星，甚至是三星的英灵牌。

秘术师的魔法十分给力

魔人的升级和进阶也能增加很多战力，而且会有很多效果，比如回血效果更快 同时会增加召唤灵物的属性百分比。称号上就努力提升战力吧，战力高了就会获得进一步的称号，也会给你的战斗力带来一些加成。

盗墓笔记

关键词
南派三叔亲自监制
原创剧情
具有策略性

游戏类型 卡牌竞技
容　量 93.1MB
平　台

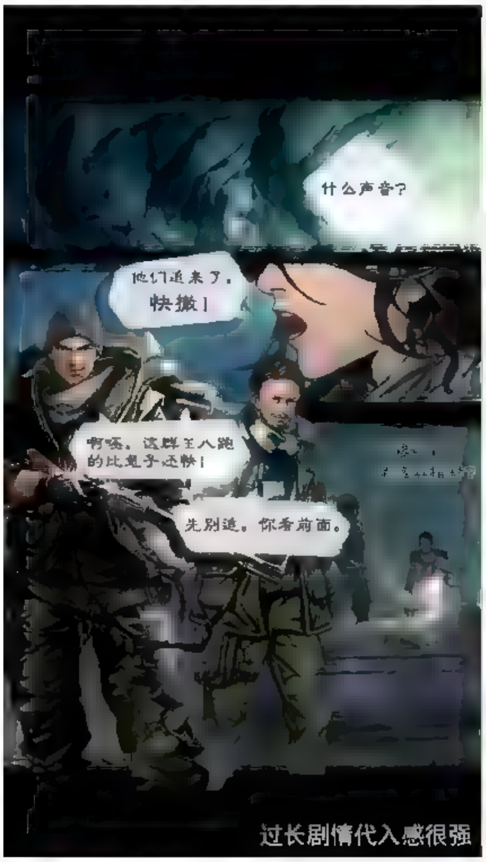
APP总评分 8.7

编：小辣
美：grass

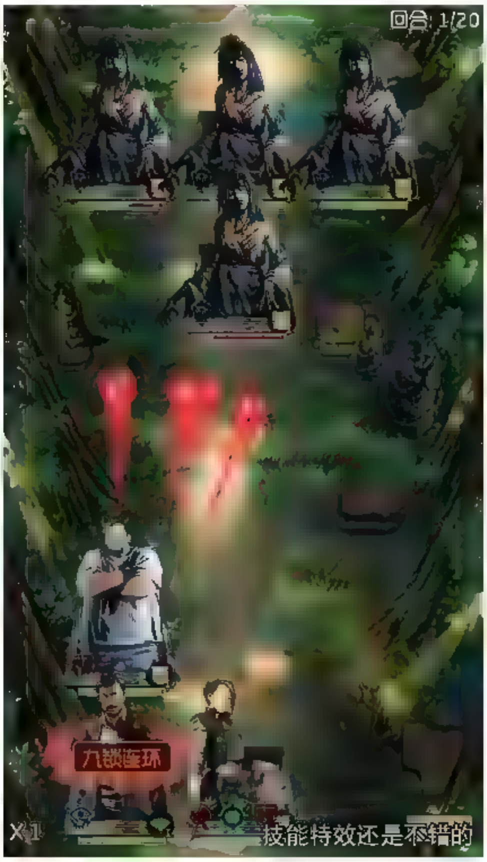
十年的等待，铁三角再聚

挖坑大师——南派三叔

天拓游戏《盗墓笔记》可以说是小编最为期待的一款手游了，作为一个坚守了N年的小哥迷，能看到这本小说从白纸黑墨蜕变成一款完整的手游真是万分期待。说道《盗墓笔记》这本小说，小编对结局是很不满意的，本来南派三叔的小说架构就很大，各种明线暗线互相铺垫，牵扯到九门、长生、青铜门、汪藏海、终极等各种秘密，让读者看的云里雾里。原以为一切的谜底都会在《盗墓笔记8：大结局》中揭晓，但是事实证明读者们还是太“天真无邪”，直到看完书中的最后一行，仍然还有很多谜题没有解开，让小编也感叹道三叔真是一个挖坑专家，还顺便考验粉丝的解谜能力。这些谜题光看《盗墓笔记》小说很难解开，之后三叔又连载了《藏海花》系列和《沙海》系列“帮助”粉丝理清思路，但到目前为止依小编依旧处于混乱中……据消息三叔自称为这款手游写了30万字的原创剧情，希望读者们在玩游戏的同时也像在读一本小说，有看《盗墓笔记》时同样的快感存在，也许粉丝们还能在其中找到一些解谜的蛛丝马迹哦。

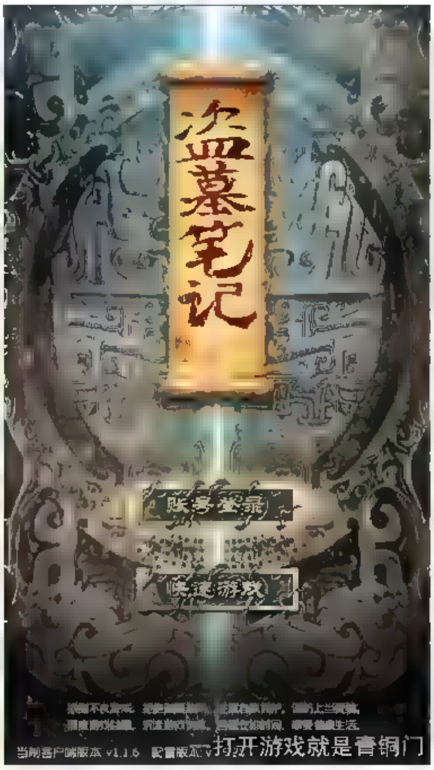


过长剧情代入感很强



技能特效还是不错的

——“盗墓笔记”这个黄金ip可谓是一把双刃剑，虽然可以吸引一大批粉丝的眼球，但是如果只是为了吸金而制作游戏的话也会降低其市场价值，所以南派三叔在选择合作伙伴时也格外慎重。本作给小编的整体感觉还是不错的，人物的性格刻画和场景设计都尽可能的忠于原著，虽然在玩法上有点随波逐流、缺乏创意，但是作为盗墓迷，这个题材才是最有魅力的地方吧。



打开游戏就是青铜门

全新独立故事

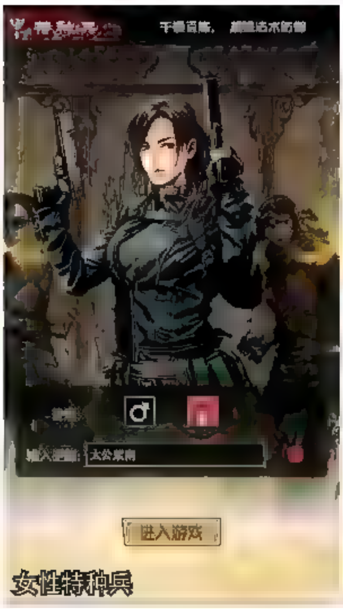
《盗墓笔记》改编自南派三叔同名盗墓题材小说，并由深海娱游开发，南派三叔亲历监制而成，忠实还原小说情节，玩家可以和吴邪、闷油瓶、胖子等人一起经历七星鲁王宫、西沙海底墓、秦岭神树等场景的冒险，亲临小说中那一幕幕诡异刺激九死一生的盗墓事件。这款手游可谓是中规中矩的卡牌竞技类型了，用三叔的话来说就是稍微有一些微创新，但主要的一个创新点在于题材和逻辑方面，也就是三叔为其撰写的独立故事情节。玩家在打斗的过程当中会跳入新的小说章节，还有大量的二次创作会在游戏里中呈现。在游戏里面还会看到《盗墓笔记》小说世界观里面一些没有写完的地方，这也是小编最为期待的一点。对于经常玩卡牌游戏老玩家来说，除了剧情上的惊喜，并没有特别亮眼的地方，升级战斗力、强化装备、排兵布阵是此类游戏的核心玩法，不过大多数玩家应该和小编一样，想用手机过把盗墓隐吧！

墓穴里还有闪烁的萤火虫

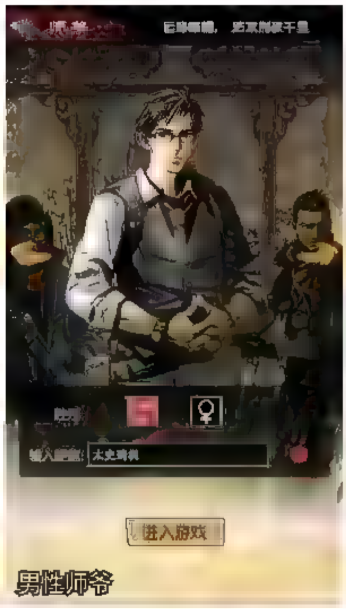
一段剧情过后，神秘人出现

中西结合

游戏从画面来说还是不错的，可能是因为正版授权的原因，游戏中角色的漫画形象还原度很高，明朗利落的线条带有点美式漫画的韵味，而在主界面城镇的刻画上，原画师又回归到中国古色古香的小镇文化，两种画风混搭在一起并没有违和的感觉。此外玩家最关心的应该还是下斗的体验了，往往小说中的“烫嘴”的肥斗都暗藏杀机，为了烘托阴暗潮湿且危机四伏的氛围，游戏中的大多数陵墓场景都用浓重的深色系调子刻画，还有前方各种粽子、僵尸、禁婆轮番登场，硬生生的把卡牌题材玩出冒险游戏的感觉！



女性特种兵



男性师爷

全职业介绍

选职业一直是小编最为纠结的环节了，在《盗墓笔记》中共提供了六种角色供玩家挑选，每个职业各有所长、各司其职，在古墓探险中只有相互配合才能逃出生天。此外每个职业都有设有男女两种性别，现在就和小编来一起了解一下吧。

负重者

基础介绍：物理肉盾，血量约等于特种兵，以物理攻击为主

代表人物：阿宁、胖子、烛九阴、黑背老六

培养加点：体力 > 物理 > 敏捷 > 法力

推荐技能：胖胖拳、分水斩、横扫千军

师爷

基础介绍：极限法系输出，伤害略高于探路，比探路略脆，法系攻击

代表人物：吴邪、解九爷、裘德考

培养加点：法力 > 敏捷 > 体力 > 武力

推荐技能：黄金扫射、暴力飞弹、擒拿拳

特种兵

基础介绍：法防血量高，物防较低，法系攻击

代表人物：张大佛爷、潘子、齐铁嘴、半截李

培养加点：体力 > 法力 > 敏捷 > 武力

推荐技能：黄金扫射、爆裂飞弹、潜行割喉

探索者

基础介绍：拥有极限物理输出，血防略高于师爷，伤害略低于师爷，以物理攻击为主

代表人物：解语花、二月红、霍玲、汪藏海

培养加点：武力 > 体力 > 敏捷 > 法力

推荐技能：致命膝顶、分水斩、横扫千军、刀光幻影四选三

医疗师

基础介绍：恢复体力，血较多，防较低，法系攻击

代表人物：吴老狗、霍仙姑、老痒、陈文锦

培养加点：法力 > 体力 > 敏捷 > 武力

推荐技能：体力药剂、军粮药丸、止血绷带

追踪者

基础介绍：各属性平均，根据对方防御高低选择攻击方式（个人推荐堆闪避前排半肉）

代表人物：闷油瓶、三叔、陈皮阿四、霍秀秀

培养加点：敏捷 > 其他

推荐技能：碎骨掌，火焰喷射、旋风飞铲

新手入门攻略

首先要提醒各位新手玩家，游戏的剧情是本作的精髓之处，一定要记得看哦。一开始进入游戏后根据系统提示会告诉大家一些基础操作和设置，前面的副本都会有人护航完成，所以不必担心，过程中会得到一些装备，先装备上，待新手指导结束后去商城，可免费招募一位 260 的伙计（首次抽卡必掉紫卡，小编拿到的是胖子）。前期一定先培养主角，次要培养一个输出职业。

然后就开始倒斗吧，刚开始是七星鲁王宫，副本会掉落一些装备，七星鲁王宫掉多的是 1-10 级的装备，查看属性后给相应卡牌带上。1-10 级的装备不需要强化，浪费材料和钱，遇到过不去的关卡的时候，可以先到集市买一个阵法，刚进集市会给 2000 积分，建议先换一个阵法，2000 的，可以提升不少的战力。

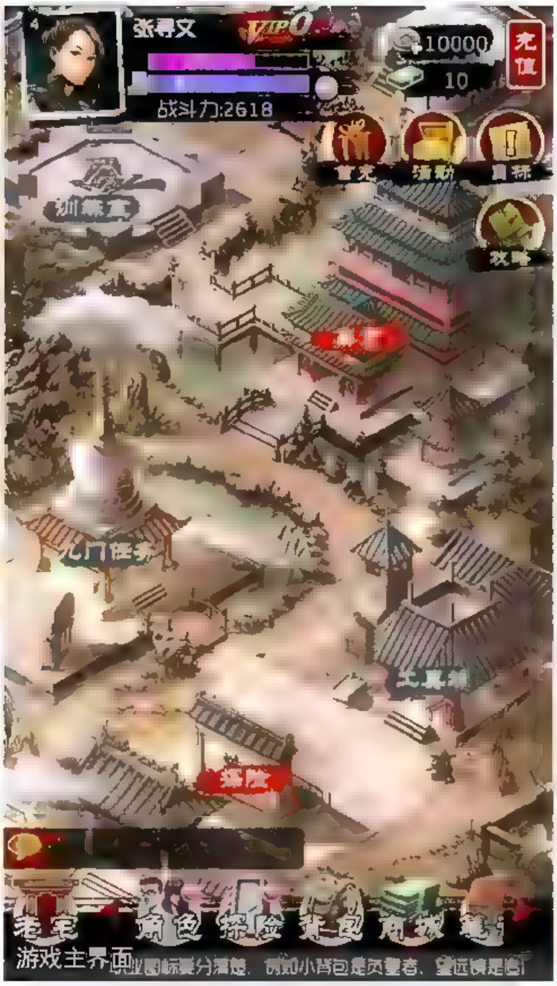
随着等级的提升，会不断的开启新的功能，前期升到 20 级是非常容易的，副本也不是很难，遇到挑战不过的，去之前打过的掉落装备的副本中把卡牌的全部都带上 10 级装备，大概进入怒海潜沙的时候也已经 20 级了，20 级开放精英副本，可以得到绿色和蓝色的装备，蓝色装备是目前最好的装备。还有技能书。而之前普通难度已经通关的副本，可以进行挑战难度的了，挑战难度通过之后可以进行地狱的，这里可以获得高品质的装备哦。

20 级之后的副本就有些难了，不好获得三星的，这边建议能够三星通过的副本可以选择右下角的托管，不能三星通过的，一定不要选择托管，不托管进行战斗没进行一关的时候可以使用加血和复活的，合理的交换卡牌位置，来获得 3 星（加血和复活合理的使用）。遇到过不去的副本先利用之前获得的魂魄，在青铜祭坛处给主角和输出增加灵气，以便进行培养，这个时候也应该招募一个奶了，可以在商城使用 26 招募先招一个禁婆、鲑鱼等加血的用着。21 级开启九门任务，可以获得道具，金钱，技能等，是很重要的一个设置，每日必做的。

十连抽往往可以抽到好东西

抽到了吴老狗

队友一览



游戏主界面

游戏界面主要功能

在主界面中，我们可以看到七零八落的一堆建筑，新手不免会产生疑惑，纠结它们有什么作用呢？

探险：刷怪升级掉武器的地方，其中普通副本又分普通难度，挑战难度和地狱难度。

工具房：强化装备。

九门任务：世界 BOSS，有几率掉落技能（21 级开启）。

集市：别买装备，可以买强化和血药。兑换用 25 级开放的九门争霸活动的积分换

各种东西，推荐体质药水、秘籍、秘技。
训练室：你可以把角色放在里面一段时间后提高经验，不影响正常游戏。
势力场：掠夺，选择0战力的机器人打，灵力的主要来源。
职业进阶：31级以后可以消耗地灵丹进阶角色，相当于一个大考核。
祭祀：吞噬卡牌就是用不要的卡牌给要的卡牌提供经验，吸收灵魂消耗魂魄提供灵力。
阵法：提高整体战斗水平，集市两个绿色的战法虎韬和长蛇，一个是加攻击，另一个是加气血和命中率。
成就：前期千万不要忘记领取成就的里面的奖励，非常的丰厚！！

技能和秘术也很重要哦

装备提升战斗力

卡牌品质提升

在本作中，卡牌的强化是至关重要的一环，角色卡牌的品质从低到高分为白、绿、绿+1、蓝、蓝+1、蓝+2、紫、紫+1、紫+2、紫+3、橙、橙+1、橙+2、橙+3、橙+4、橙+5（注意：卡牌的品质是可以提升的，如蓝色+2再次强化则直接变成紫色，但是基础技能不变）。越高品阶的卡牌属性越好，成长值也会越高，最重要的是，能够成长的空间越大。

排行榜

阵容搭配技巧

目前比较流行的阵容是单追2T（负重，特种）3DPS（师爷，探路），这样的阵容攻守兼备，推本pk都可以用，属于万斤油类型。双追双T双DPS和这个阵容差不多，只是世界boss输出会略低。当然如果你想与众不同，可以考虑比较极端的3追3T阵容或4DPS阵容。前者pvp相当恶心人，后者世界boss，古楼，副本进程都有抢眼的表现。不过对忠于原著的小编来说，没有比铁三角更好的阵容了。

前期阵容推荐：黑背老六+齐铁嘴+半截李+霍玲+主角+老痒。前期没有生命钱抽卡，大家可以从经常出的几张卡中选择。这套阵容前面3个大肉，半截李还算一个高法伤的角色。霍玲脆皮，最好站旁边。老痒是医生带一个总是有点保障的。这个阵容的缺陷就是输出有点差，有更好的卡牌可把老六或者铁嘴替换下去一个。

小哥PK大招

非RMB阵容推荐：主角追踪+胖子+吴邪+解语花+解连环+潘子。对于少RMB和非RMB的玩家来说，与其带一张成长最优的卡不如带一张成长不错还很容易强化的卡，所以这套阵容是非常不错的选择。

土豪阵容推荐：主角追踪+闷油瓶+三叔+吴邪+张大佛爷。有钱就是任性。

学海无边，书囊无底

●编：阿庆　●美：grass

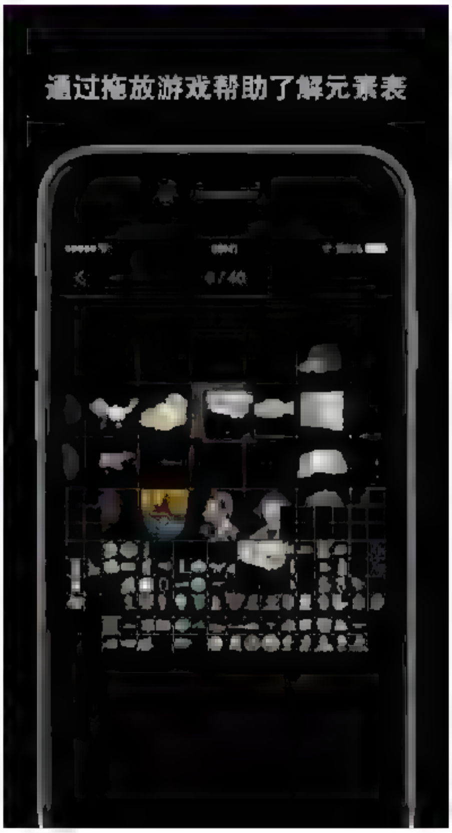
元宵节后农历新年就算彻底结束了，学生们又要进入忙碌的课程中了，正所谓“书山有路勤为径，学海无涯苦作舟”，小编也深知现在的学生课业繁重，所以在本期栏目为大家准备了一些用于学习、阅读的APP，希望它们能成为大家学习时的得力助手，为学习带来便利的同时，不忘初心，脚踏实地。

神奇的化学元素：抽认卡——图形版元素周期表

免费　参考　122MB

《神奇的化学元素：抽认卡》是一款基于《视觉之旅：神奇的化学元素》制作的教育参考类应用。自从后者的中文版登陆iPad之后便在国内备受追捧，而新出的《神奇的化学元素：抽认卡》恰好可以配合起来，当做学习和测试的最佳工具。

软件的界面中没有太多花哨的点缀，也没有什么复杂的菜单操作，简单纯粹的黑底白字营造出最适宜阅读的图文效果，软件分为“测试”和“拖放”两大块内容，其中测试包括对元素名称、符号、元素族和元素图像的检验，拖放则是对元素周期表熟悉程度的检验。在这样的趣味性和观赏性基础上，这款软件又有什么别的用途呢？就好像我们上学时，课本教材和随堂测试那样的关系，它可以帮助你加深对化学元素基本知识的记忆，这款应用没有太过多余的东西，你点击进去也无法看到更多延伸内容，它单纯和专注得只剩下——问题以及答案。对于学习之人，可以排除干扰，专注记忆。

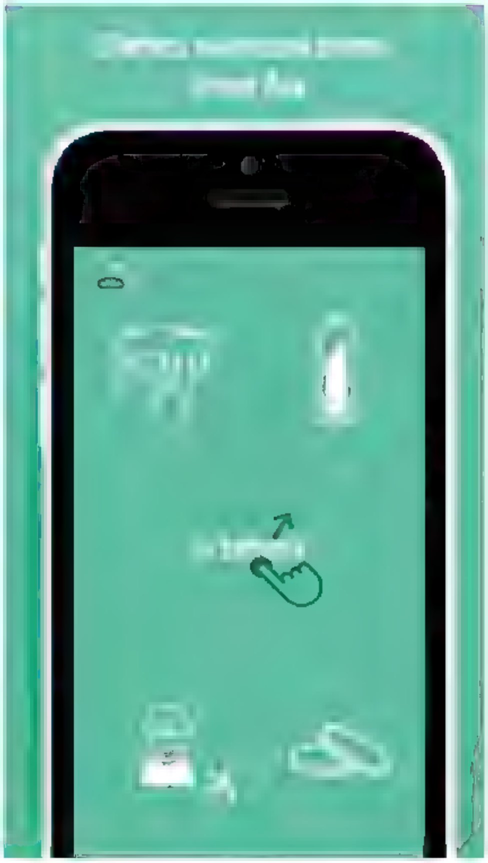


Drops——快乐背单词

免费　教育　40.3MB

《Drops》是一款很有特色的记单词应用，你可以用它学习英、法、德、意、西班牙语。《Drops》的界面和UI也设计得非常简单，视觉效果一级棒。软件通过单词和图像动态展示的方式来带大家学习外语，还有趣味游戏让你越学越开心，10天每天10分钟的学习挑战，路线式的“打怪升级”攒分数策略，一种游戏盒学习一起进行的模式，让大家不会学得腻，而且越学越有味。

在《Drops》中学习趣味性十足，接触新单词的时候，用手指抹掉水雾，新单词就呈现出来单词的记忆方式十分多样化，单词拼写，词图搭配，连线，玩来玩去也不会乏味，配合应用内的时间计划，让你对单词的印象更为深刻。



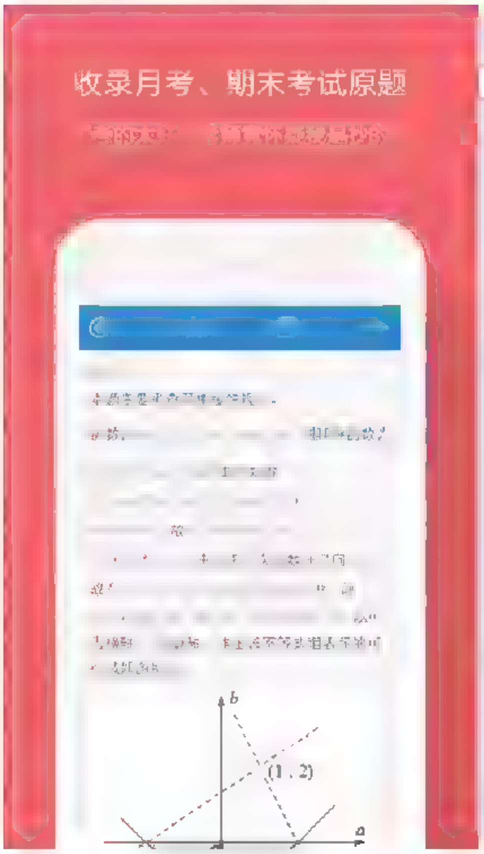
猿题库——初高中刷题利器

免费　教育　19.3MB

《猿题库》比起其他题库软件，猿题库的初见小小地让小编惊艳了一把。和Material Design接近的扁平化设计，蓝白的配色经典而简雅，配上黄色和绿色的点缀，美观度瞬间UP！

作为刷题利器徒有其表怎么行呢？其中的每一道题目都是精挑细选，针对单课或是单元，找出不足的知识点，来做上几十道题吧！草稿纸功能值得称赞，让刷题彻底脱离了纸笔以及答题卡。

答卷之后马上会有每道题详尽的解析：主要考查的是哪部分，哪块比较薄弱，哪里是易错点，所以正确答案是……还可以为题目加上笔记，错误的原因或者根据解析归纳出来的公式，都可以记录下来。



一席——承载人生故事的毯子

免费 教育 37.6MB

如果余生只做一件事，你会做什么？你会在《一席》看到这个问题的近300种答案。《一席》不将讲者以职业划分，而以生命、设计、手艺、科技、行当这样的大主题划分，每个讲者的故事都是对相应主题的一种理解。在讲者这个分类里有一个有趣的设计细节，你浏览过的标签将自动标红——这是不是启示你走出自己的格局，去发现更广阔人生体验？点击讲者的头像，即出现演讲详情页。

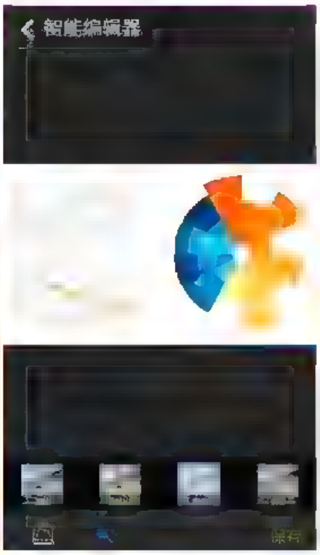
《一席》刚出现的时候，有人说这是中国的TED，以现场活动+网络视频的形式来传播前沿观点。我们发现一席的内容更接中国地气儿，在“一席之地”的讲者既是中国的先锋，即当下生活的前瞻者；同时这些人都饱含热诚地凝望时代，以各自的人生故事，诠释这片土壤上滋长出的人生可能性。

YouCam Snap——生成PDF就是这么简单

免费 效率 9.1MB

《YouCam Snap》是一款扫描纸张文件的相机App，扫描会议文件、PPT，等各种办公、学习场合的纸张，并生成PDF. 非常便捷。在影像的增强，纸张边缘的优化上都做的相当细致。在拍摄完毕后，你可以从多种滤镜中挑选一个，这样保证了即便在一些弱光的，或是白平衡难以掌握的条件下，也能把文字、图表排得非常干净。

《YouCam Snap》还有一个相当赞的智能编辑功能，当你拍摄时手抖了或是拍摄的角度受到限制，导致拍出的照片不正时，可以通过简单地拖拽编辑框进行校正，小编尝试了一下，效果非常好。你还可以使用备注功能，尤其是倘若你工作、学业繁忙时要记下一些零散的工作文件、课件之类的资料时，那这一功能将大大方便日后的管理。此外，在浏览的时候，它还能自动生成为一个PDF。



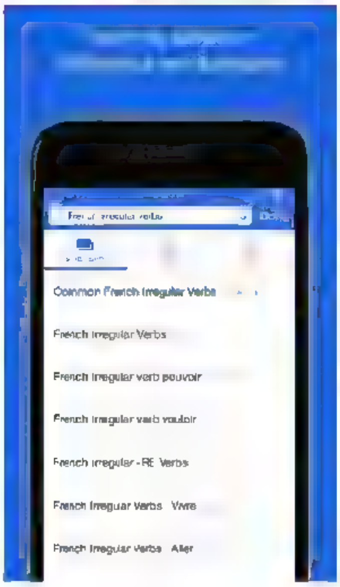
Quizlet——搜索卡片学语言

免费 教育 12.3MB

Quizlet是来自加利福尼亚州的卡片式记忆学语言网站，如今也有了iOS和Android版，你只需要搜索想学习的语言或者相关的信息，就能看到百万用户亲身制作的卡片库，以及三种简单的记忆方式能帮助你更好的学习语言。

首次进入《Quizlet》需要注册一个账号，便于云同步你的学习库以及进度。你需要按的按钮只有一个，就是顶部右边的搜索，你可以输入“高考、GRE”等关键词，找到感兴趣的卡片库，就可以开始学习了！

进入之后，点击顶部的“Cards”开始学习，卡片也非常简洁，会自动播放读音，点一下能查看翻译，顶部也有随机按钮可以打乱卡片来学习。类似的语言学习应用还有许多，只要真的有一颗爱学习的心，用什么都能帮助到你。



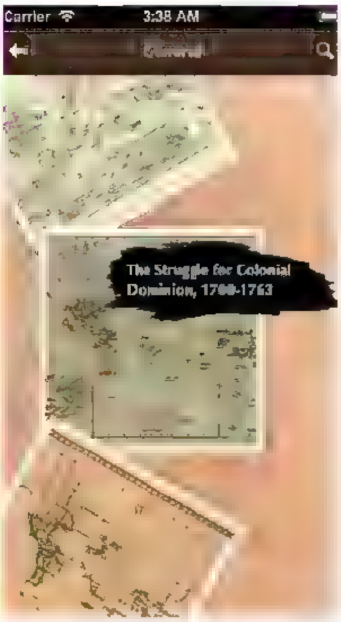
History Maps——沧海变桑田

免费 教育 280MB

《History:Maps of World》这个应用对于大部分人来说都显得冷僻了些——它是一个查看世界历史地图的应用。如果不是地图控或者世界历史爱好者，也不会去发现这样的应用。其实历史地图就像一张藏宝图，为我们指示世纪变迁中的人类文明成果。

软件中一共包含了4本地图册，共178幅来自全世界的珍贵历史地图。年代从公元4世纪到公元20世纪。地图种类丰富，放大后画质依然清晰，色彩丰富，大部分地图都可以看清小字号的地名。应用的设计也采用的是复古的拟物风格，与历史地图相得益彰，非常具有质感。

每个人的手机里都会有些你并不会常常打开的应用，就像这个《History:Maps of World》，它绝不是用来服务高效生活和消费需求的应用，只是一个纯粹的人文App，也是一种全新的学习世界历史的方式。



张爱玲——一种新的出版方式

免费 图书 202MB

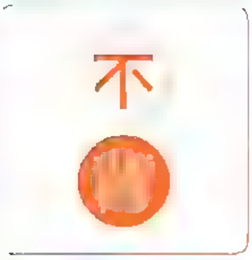
喜欢张爱玲的美友一定不能错过这款App，在这里你可以看到她的生前遗作《少帅》，再续哀婉动人的民国爱情故事。手稿和相片展现作家的心路历程，带你回顾张爱玲的传奇一生。

第一章为免费阅读章节，后面的内容则需要12元内购。作为一部从未初版过的小说，以电子书的形式与大家见面也算是别出心裁，在保证了版权的同时也更环保高效。

应用中有英文原稿和中文译本，双语一屏转换，方便阅读。除小说《少帅》外，它还收录了张爱玲的珍贵手稿，包括《回顾倾城之恋》、《色，戒》等，共计41张，并附带字迹翻译，还原作家创作思路，让你通过笔记看到一个更加真实、细腻的张爱玲。

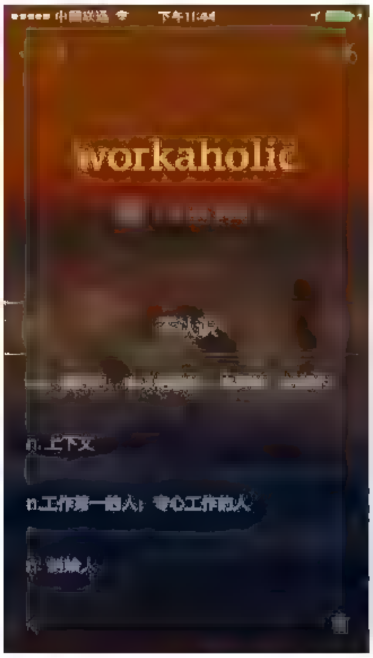
不背单词——背的是情境

免费 教育 25.4MB



《不背单词》推崇的是“浸入式记忆法”，也就是将单词置于例句、文章中，结合不同的语境来记忆。《不背单词》分为学习模式和复习模式。学习模式以20个单词一组，每个单词的学习过程十分顺畅，交互科学，可以很快捷地查看例句内容。此外一个单词提供了多样的例句，左右滑动例句卡片即可查看来自权威词典和海外期刊的例句，还有例句朗读，十分符合学习习惯。

记单词是个需要长期坚持的事，所以面对同一款单词App，总会产生视觉疲劳。可是每次开启《不背单词》都会有一种新的体验：自动更换的动态壁纸，配合符合壁纸内容的单词，将你迅速带入学习情境中。应用的半透明界面和独特字体一改传统单词App的保守模样，在时尚外表藏着一颗沉静的心。



●编：公羊 ●美：grass

2015七月番大放送

无头骑士异闻录第二季

大家期待已久的《无头骑士异闻录》第二季终于来了，据可靠消息称无头骑士异闻录 TV 动画新系列（2 期）制作决定！第二季以东京池袋为舞台，制作团队沿用第一季阵容，监督：大森贵弘，系列构成：高木登，人设：岸田隆宏，音乐：吉森信，动画制作：朱夏。二期将分割成三季度放送！分别为 ' 承 "2015 年 1 月，" 転 "2015 年 7 月，" 結 "2016 年 1 月！

无头骑士异闻录第二季动画全集讲述：憧憬都市的异常事件的少年竜之峰帝人因为青梅竹马纪田正臣的邀请，决定进入池袋的来良学院读书。正臣告诉他，在池袋生活千万不能与特殊的几个人为敌，特别是不良青年平和岛静雄和经营情报屋的折原临也这两人。还有，有着奇妙的组织体系、正体不明的街头暴力组织“ダラーズ”。

到达池袋的第一天，对正臣的话语感到不安的帝人所目击的，正是驾驶漆黑摩托车的都市传说“无头骑士”……

不止连续在道路发生的事件，池袋街头暴力组织“黄巾贼”的出现，让池袋的街道渐渐崩坏。 无头骑士，罪歌，杀人魔……

GANGSTA 匪徒

GANGSTA 匪徒动画全集又名《黑街》改编自コースケ所著同名漫画，GANGSTA 匪徒动画全集讲述有条叫艾尔盖斯托姆的街，是黑帮、混混、妓女、黑警…这类人盘踞的地方。在这里，看似轻浮却性格温柔的枪手沃里克和双耳失聪但双眼锐利的刀客尼古拉斯一起经营着一家“便利屋”，不管哪方势力、何种身份的人委托，帮人处理各类“脏事”……在接受某次委託之后，原本以卖身為生的女子．爱丽克丝加入他们的行列，并逐渐对他们 2 人的关係与来历感到好奇。黑街、谜般的药剂、拥有特异能力的人种——《黄昏种》……种种匪夷所思的要素交织而成的黑帮奇幻剧场，开幕！

本作在今年 4 月则宣布了其广播剧 CD 化，系列 CD 共 3 张。声优方面则是汇集了人气声优诹访部顺一、津田建次郎以及能登麻美子等。动画化声优也是保留了广播剧阵容。

战姬绝唱第三季

战姬绝唱第三季制作决定！战姬绝唱第三季全集动画是由音乐创作团体 Elements Garden 的成员之一上松范康与剧本家金子彰史携手打造的原创作品第三季。战姬绝唱 Symphogear 第一季 2012 年 1 月开始播放的 TV 动画。由 2010 年成立的动画公司 Encouragement Films 负责制作，就如名字所展示般，这部原创作品的主角不但是女生的战姬，而且还是以歌声来作为战斗手段。 战姬绝唱第三季全集动画故事发生在于未来的某个时间和地方，人气歌唱组合“双翼（Zwei Wing）”举行了风靡万千歌迷的演唱会，岂料演唱第一首歌曲以后，会场就突然被大量谜之敌人 Noise 攻击。“双翼”的成员风鸣翼和天羽奏等不及总部发出命令，果断地展现出她们最根本的 SYMPHOCAL 战斗形态，其中一名歌迷立花响见证整件事的发生，亦因此牵连在内，成就了两年后完全不同的她。

潮与虎

潮与虎动画全集改编自藤田和日郎原作漫画作品，是继 1992 年的潮与虎 OVA 版之后的再次动画化作品，潮与虎动画全集故事主要围绕着一个平凡的少年——苍月潮，和一只活了数千年的大妖怪——老虎的冒险故事。主人公苍月潮，因为偶然拿到兽矛，被激发潜力变成兽人，解封了一只被兽予钉封了五百年的妖怪虎，从此走上降妖之路。书中把潮与虎肝胆相照、生死与共、快意恩仇的豪情展现得淋漓尽致。有友若此，夫复何求？只要是男人都会向往的一种情怀，只属于男人的浪漫。《潮与虎》中极富感染力的场面很多很多，有的气势磅礴令人热血沸腾，有的无奈悲凉令人唏嘘不已，有的出人意表令人百感交集，有的洒脱豪迈令人尽抒胸中块垒。都是催人泪下，能让读者们激动得睡不着的经典桥段。配合那极富张力的狂放画风，就具有几乎无坚不摧的感染力。

噬神者

噬神者动画全集改编自Bandai Namco Games开发的PSP平台游戏，原名《God Eater》。一方是侵蚀地球的荒神，一方是为了生存而抗争的噬神者们，水火不容的这两股力量却拥有着同样的细胞。而想要击败颠覆未来文明的始作俑者，噬神者们必须依靠这样的优势以毒攻毒并最终消灭荒神，这也是他们所必须背负的责任。除了玩家自己，游戏一开始就提供多名人物作为我们的战斗同伴。这些同为噬神者的人们，都是从一个名为“芬里厄（斯堪的纳维亚神话中被诸神用魔绳系住的狼形怪物）”的组织接受各种讨伐任务。在主角被卷入巨大阴谋的冒险途中，他们也将发挥极其重要的作用。

魔物娘的相伴日常

魔物娘的相伴日常动画全集或译魔物娘的同居日常，改编自日本漫画家オカヤド所著漫画作品，目前漫画家オカヤド的连载《魔物娘的相伴日常》日前开始了角色的人气投票活动，官方还公开进行动画化的意见募集，目前第一弹的主题是“如果动画化，这段剧情一定要有！”。所以动画化一般是确定事项了，具体动画化形式暂未公布。

魔物娘的相伴日常动画全集是以三种亚人种族作为女主角，分别是米亚（拉米亚族）、帕皮（哈皮族）、珊卓雷雅（半人马族）。由于《种族间交流法》的实施，主角《来留主公人》开始跟三位亚人种族的美女同居，并负责教导她们人类世界的各种规矩与常识。但由於她们还不熟悉人类世界的环境，主角常常因此而遭殃，更常常被三位女主角的争风吃醋所波及……

迷糊餐厅第三季

迷糊餐厅第三季动画全集改编自高津カリノ创作的漫画作品，迷糊餐厅第三季动画全集动画全集讲述小鸟游是家中独子，上有姐姐下有妹妹，从小生活在女人堆里，酷爱一切和可爱有关的事物。机缘巧合的来到一家叫做瓦古娜利亚的餐厅打工，开始了学校、打工、家事三点一线的忙碌生活。小鸟游渐渐发现，原来瓦古娜利亚餐厅的店员都各具特色：种岛是个外形娇小，长着一张娃娃脸的可爱女生，凭借这令自己相当头疼的卡哇伊外形深得大家疼爱。伊波有着男性恐惧症，对女顾客服务完美的无法挑剔，却因为这奇怪的病症经常殴打男顾客。八千代是外场负责人，特点是喜欢佩戴一把武士刀，和爱吃的店长白藤杏子，冷面厨师佐藤三人有着暧昧不清的关系。面对这些怪异却有趣的同事，小鸟游也随着时间渐渐融入到了这别具特色的餐厅打工生活中。

监狱学园

监狱学园动画改编自平本彰所著同名漫画。监狱学园动画全集，看到这个标题可不要以为是灰色调风格的少年犯题材《少年犯之七人》之类的题材，但其实这是一部后宫漫画。虽然标题中有监狱但是实际上并不是真正的监狱，而是一所全封闭的如同“监狱”一般的私立学园。故事讲述了东京郊外的私立八光学园的故事，这所为了培养大小姐的贵族学校从公元 2011 年 4 月开始正式改为了男女合校，首批入学的男子有五个人。他们并不是全员都帅得一塌糊涂能够迷倒众生，甚至相貌属于很不起眼的类型。在身处周围 1000 位女生的女校范围内，这些男人能够克制住自己蓬勃的青春欲望吗？主人公藤野清志等人的命运究竟如何呢？

行走在死亡边缘的女人们(5)

独立且酷劲十足的刀女米·琼恩

编：肥羊　美：grass

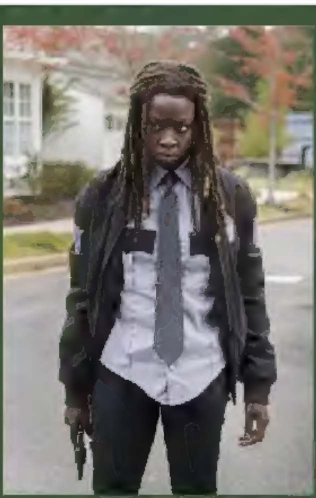
随着第五季的结束，纵观本季走了几位大家喜欢的主角，加入了一些没什么存在感的配角，本季剧情发展趋于缓慢，很多情节和漫画雷同，没有出现特别惊心动魄的战斗和扣人心弦的剧情，总体给人的感觉就是平淡，希望在10月到来的第六季，能够带给行迷们更多精彩剧情。同样的，看你妹行尸走肉系列也迎来了尾声……最后一期介绍的是独立且酷劲十足的刀女米·琼恩。

中文名：达娜·古瑞拉
外文名：Danai Gurira
国籍：美国
民族：津巴布韦后裔
星座：水瓶座
出生地：美国爱荷华州的格林内尔市
出生日期：1978-2-14
职业：演员、剧作家
毕业院校：纽约大学
代表作品：《行尸走肉》系列

达奈·古瑞拉 1978 年 2 月 14 日出生于美国爱荷华州的格林内尔市，其父母是津巴布韦移民，父亲是格林内尔大学的化学教授。1983 年，津巴布韦独立后，5 岁的达奈·古瑞拉随父母迁回津巴布韦的哈拉雷。

达奈·古瑞拉是子女中最小的一个，有一个哥哥和两个姐姐。因为其父亲忙于工作，加之独特的教育理念，达奈幼年时独立且健谈，接受着多民族、多文化的教育，同时又擅长多项运动。13 岁时，她进入一所表演学校学习。高中毕业后达奈·古瑞拉返回美国，在马卡莱斯特学院进修，并获得了心理学学士学位。随后在纽约大学 Tisch 学院取得了表演专业艺术硕士学位。

角色名：米·琼恩
绰号：刀女
擅长：刀术
人物关系：瑞克的支持者
战斗力：七星
出现时间：第二季
目前状况：存活
介绍：刀女是在第二季末尾出场的，人物基本保留了漫画里独立，攻击力强且酷劲十足的性格特点的。从出场牵着二具被削掉手和嘴的行尸，就可以感觉到她的非同凡响。加入瑞克团队之后，刀女成为了团队中重要的一员。从她协助卡尔寻找婴儿车那集在众多行尸中拿回卡尔的家庭照片可以看出她是一个有智谋，勇敢的人，她的在整个冬天与安德里亚生活的丧尸的世界里并且存活，再被莫尔等一小队人马追杀并且杀死二人后逃生，杀死总督女儿刺瞎总督一只眼，在逃离监狱时杀死总督等事可以看出此人战斗力非常高并且适合独自行动。本季很多观众感觉进了理想村之后的刀女变了，编剧更多的把她阴谋化了，但是在瑞克被刀女打晕之后的一段对话，可以发现刀女依旧是那个永远支持瑞克的刀女。



B to C（外场互动区）

第二届上海国际时尚中心游戏动漫互动平台
B to C游戏互动展示区

时间：2015年9月11日-9月13日
地点：上海国际时尚中心

B to B（内场专业区）

第二届上海国际时尚中心游戏动漫互动平台
B to C专业游戏体验区

时间：2015年9月11日-9月13日
地点：上海国际时尚中心

商务洽谈联系方式：

地址：上海市杨浦区杨树浦路2866号
电话：+86-21-60708204 / 13817810748
电子邮件：Josef_tao@in-sfc.com | 微信号：Josef_tao

上海国际时尚中心
Shanghai Fashion Center

FashionJoy微博　FashionJoy微信